

ГРИБИ

НАСТІЛЬНА ГРА



Пташки весело цвірінькають,
ось-ось почнеться тихе полювання...
На гриби! Хто ж набере найбільше грибів?
Ліс великий, а грибів у ньому небагато... Кому пощастиТЬ?
Час покаже, починаймо!



2-4



4+



20-30 min

Вміст коробки

- ігрове поле з об'ємними елементами
- 4 кошики
- 21 юїтівний гриб
- 5 мухоморів
- гральний кубик
- інструкція



Мета гри

Метою кожного гравця є пройти стежиною від старту до фінішу і зібрати якомога більше грибів.
Обережно! Лісові стежини приховують багато таємниць та небезпек! Серед грибів ростуть отруйні мухомори. Тримайтесь від них подалі!

Підготовка до гри

Встановіть ігрове поле на столі так, як показано на малюнку.

Розмістіть юїтівні гриби довільно на позначених місцях.



Розмістіть мухомори на позначених місцях.



Оберіть кошик – це буде ваша ігрова фішка. Наймолодший учасник починає гру.

Поставте усі кошики на стартову клітинку.

Як грати

Гру починає наймолодший учасник. Гравець кидає гральний кубик та переставляє кошик на стільки клітинок, скільки очок випало на кубику. Далі хід переходить до наступного учасника за годинникою стрілкою. Усі гравці кидають кубик та рухають кошики.



Якщо гравець зупиняється на:

- клітинці, де є їстівний гриб або мухомор – гравець кладе їх до кошика;
- особливій клітині – гравець виконує відповідну дію.



Особлива клітінка 1: Ви зустріли зайчика. Ви чудово погралися, стрибайте на 3 клітинки вперед.



Особлива клітінка 2: Ого! Перед вами лісовий пагорб. Краще добре зашнуруйте взуття, перш ніж дряпатися вгору. Пропустіть хід.



Особлива клітінка 3: Ви знайшли джерело, водичка так освіжася! Киньте кубик ще раз.



Особлива клітінка 4: Йой! Ви перечепилися через горбок і розсипали всі гриби. Пересуньте кошик на стільки клітинок назад, скільки у вас грибів.



Особлива клітінка 5: Ви вийшли на гарну галевину. Маєте ще один хід.



Особлива клітинка 6: Густий туман огорнув ліс... Поміняйтесь кошиком з будь-яким гравцем!



Особлива клітинка 7: Кабан! Обережно! Це ж дикий кабан! Киньте кубик та втікайте на стільки клітинок назад, скільки випало на кубику.



Особлива клітинка 8: Оленята! Ви ж не хочете їх злякати? Посуньте кошик на дві клітинки назад.

Кінець гри

Гра завершується, коли хтось із гравців доходить до фінішу. Гравці підраховують, скільки грибів вони зібрали. Кожний має подивитися, скільки юстівних грибів вдалося знайти і скільки мухоморів випадково опинилося у кошику. Кожний юстівний гриб дає 1 очко. А за кожний мухомор треба відняти 2 очки. Виграє той, хто набрав найбільше очок.

Варіанти

Якщо грають трохи старші гравці, вони можуть домовитися про інші правила підрахунку, наприклад, 2 очки за боровик (коричнева шапка), 1 очко за маслюк (жовта шапка) та мінус 3 очки за мухомор (червона шапка).

Розважайтесь!



Основний дизайн
та розробка:

Stanisław Czuba,
Wiktor Fabiański,
Grzegorz Traczykowski

Технічний дизайн:
Grzegorz Traczykowski

Макет:

Natalia Łuczyńska,
Jan Tomaszewicz

www.trefl.com

TREFL SA, ul. Kontenerowa 25, 81-155 Gdynia, Poland