

THE **Treflik**
FAMILY

Гриби

ІНСТРУКЦІЯ



4+



2-4



20-30 min

Гриби

НАСТІЛЬНА ГРА

Схоже, це буде чудовий день! Вирушаймо за грибами з родиною Трефликів! Хто ж набере найбільше грибів? Там, де мешкає родина Трефликів, ліс великий, але грибів у ньому небагато. Кому пощастить? Починаємо грибне полювання з Трефликами!

Вимоги: Кількість гравців: 2-4 Вік: 4+ Час гри: 20-30 хвилин.

Вміст коробки:

- ігрове поле з об'ємними елементами,
- 4 кошики,
- 21 їстівний гриб,
- 5 мухоморів,
- гральний кубик
- інструкція



Мета гри:

Метою кожного гравця є пройти стежиною зі старту до фінішу і зібрати якомога більше грибів. Обережно! Лісові стежини приховують багато таємниць та небезпек! Серед грибів ростуть отруйні мухомори. Тримайтеся від них подалі!

Підготовка до гри:

Встановіть ігрове поле на столі так, як показано на малюнку.

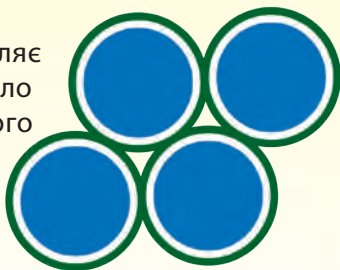
Розмістіть їстівні гриби  довільно на позначених місцях .

Розмістіть мухомори  на позначених місцях .

Оберіть кошик — це буде ваша ігрова фішка. Наймолодший учасник починає гру. Поставте усі кошики на стартову клітину.

Як грати:

Гру починає наймолодший учасник. Гравець кидає гральний кубик та переставляє кошик на стільки клітин, скільки очок випало на кубику. Далі хід переходить до наступного учасника за годинниковою стрілкою. Усі гравці кидають кубик та рухають кошики.



Якщо гравець зупиняється на:

КЛІТИНИ, ДЕ Є ЇСТІВНИЙ ГРИБ АБО МУХОМОР:
— ГРАВЕЦЬ КЛАДЕ ЇХ У КОШИК.



Особлива клітинка 1: На лісовій галявині ви зустріли маму, яка показує вам новий танець. Ви танцюєте і пересуваєтесь вперед на 3 клітинки.



Особлива клітинка 2: Ви зустріли Генку, який радить вам добре зав'язати шнурки, перш ніж підійматися на пагорб. Пропустіть хід.



Особлива клітинка 3: Ви зустріли Робота, сусіда Трефликів, який дав вам гарну пораду щодо збору грибів. Киньте ще раз гральний кубик.



Особлива клітинка 4: Нажаль, вас випадково штовхнуло Курча і всі гриби у кошику розсипалися. Порахуйте, скільки грибів вам вже вдалося зібрати, і пересуньте кошик на стільки ж клітинок назад.



Особлива клітинка 5: Маленький дядечко допоміг вам подолати крутий спуск, щоб дістатися лісової галявини! В якості нагороди за гарну роботу ви можете ще раз кинути гральний кубик.



Особлива клітинка 6: Ви зустріли кота. Поки всі розважаються з цим пухнастиком, ви можете поміняти свій кошик на кошик будь-якого іншого гравця.



Особлива клітинка 7: Ви зустріли Трефлінку, яка запрошує вас погратися. Але для цього потрібно пересунути кошик на кілька клітинок назад. Киньте гральний кубик та пересуньте фішку назад на стільки клітинок, скільки очок випало на кубуку.



Особлива клітинка 8: Ви зустріли Трефлика, який хоче розповісти цікаву історію. Щоб дослухати її до кінця, потрібно пропустити один хід.

Кінець гри:

Гра завершується, коли хтось з гравців доходить до фінішу. Гравці підраховують, скільки грибів вони зібрали. Кожний має подивитися, скільки їстівних грибів вдалося знайти і скільки мухоморів випадково опинилося в кошику. Кожний їстівний гриб дає 1 очко. А за кожний мухомор треба відняти 2 очки.

Виграє той, хто набрав найбільше очок

Варіанти:

Якщо грають трохи старші гравці, вони можуть домовитися про інші правила підрахунку, наприклад, 2 очки за боровик (коричнева шапка), 1 очко за маслюк (жовта шапка) та мінус 3 очки за мухомор (червона шапка).

Розважайтесь!



Основний дизайн та розробка:
Monika Rutowska,
Jacek Zdybel,
Grzegorz Traczykowski
Технічний дизайн:
Grzegorz Traczykowski
Макет:
Kamila Mrożek,
Adam Strzelecki

TREFL SA, ul. Kontenerowa 25, 81-155 Gdynia, www.trefl.com