



ІНСТРУКЦІЯ ДЛЯ БАТЬКІВ

ПРОТИЛЕЖНОСТІ

Розвивальна гра на запам'ятовування
для дітей



ВЕСЕЛОЩІ
НАВЧАННЯ
РОЗВИТОК



Дорогі батьки!

Ми хочемо представити вам ці розвивальні ігри для дітей віком від 3-х років. Діти у такому віці розвиваються напрочуд швидко. Тому важливо заохочувати їхню допитливість та підтримувати інтелектуальний розвиток корисними іграми. Крім цього, це найкращий час для того, щоби познайомити дітей із настільними іграми.

Гарні й барвисті ілюстрації заохотять малюків до гри з **АБВГДЕЙКА**, - забавками із серії ігор, завдяки яким вони пізнаватимуть довколишній світ та розвиватимуться.

ПРОТИЛЕЖНОСТІ

Цікава гра, в якій дитина повинна знаходити пари протилежностей. Діти розглядають і порівнюють елементи, шукаючи схоже та відмінне. Гра допомагає дитині упорядкувати свої знання про навколишній світ, а також розвиває пам'ять та асоціативні здібності.

Варіації гри, включені до інструкцій, гарантують цікаву та пізнавальну розвагу. Під час гри діти збільшують словниковий запас, тренують розмовні навички на певні теми, пробуджують пізнавальну допитливість, а також розвивають зорову пам'ять та моторику.

У комплекті:

Дванадцять пар протилежностей та інструкція для батьків.



Завдяки великій кількості ігрових комбінацій ви маєте можливість щоразу відкривати гру заново.

Перш ніж розпочати

Ми радимо знайти тихе та спокійне місце для гри. Саме у таких умовах дитина найповніше зосереджуватиметься на грі.

Гра з розвивальними головоломками сприяє концентрації уваги та розвитку моторики дитини. Така форма забавки викликає у дитини відчуття задоволення від того, що вона самостійно впоралася із завданням. Допомога дорослого, найімовірніше, знадобиться спочатку, щоби показати дитині, як самостійно виконувати завдання.

Перед початком гри:

Розкладіть перед собою кожну пару протилежностей одну за одною. Розкажіть дитині, що зображено на кожній картинці, а потім разом знайдіть схоже та відмінне. Поясніть дитині, чому це протилежності.

Разом обговоріть усі пари протилежностей.

Ознайомившись із усіма зображеннями, виберіть 2–3 пари. Дитина має поєднати пари протилежностей.



1. Поєднання

Розкладіть усі елементи перед собою картинками горілиць. Дитина має поєднати пари протилежностей.

Ви можете почати із половини протилежностей, поступово додаючи більше протилежностей.

2. Запам'ятовування

Елементи слід розкласти на столі зображенням долілиць та перемішати. Гравці приєднуються до гри у порядку, визначеному жеребкуванням або за допомогою лічильки. Гравці по черзі перевертають два елементи один за одним так, щоб інші учасники могли їх побачити і запам'ятати розташування. Якщо перевернуті елементи є парою протилежностей, то гравець забирає їх до свого стосу. Як нагороду гравець може продовжувати перевертати елементи, допоки не переверне два непоєднуваних. Елементи повертаються на своє місце, і наступний гравець починає свій хід. Гра закінчується тоді, коли знайдено усі пари. Виграє той, хто поєднає найбільше пар.

Ви можете почати із половини протилежностей, поступово додаючи більше протилежностей.



3. Протилежності

Складіть елементи в один стос — гравці по черзі витягають по одному елементу і кажуть, яке слово є протилежним.

4. Чого бракує?

Розкладіть будь-які чотири елементи перед дитиною. Разом розгляньте їх та розкажіть, що на них зображено. Потім дитина на якийсь час заплющує очі, а ви прибираєте один з елементів зі столу. Дитина має відгадати, якого елемента бракує.

Ви також можете помінятися ролями. Дорослий заплющує очі, а дитина ховає елемент. Дорослий має відгадати, якого елемента бракує.

5. А ти?

Розкладіть перед собою елементи однієї пари протилежностей і запитайте у дитини:



Який у тебе сьогодні настрій?



Ти любиш кисле чи солодке?

Перелік картинок, що використовуються у грі:

- | | |
|---|--|
| 1. Сумний - веселий (дитина) | 7. Сухий - мокрий (футболка) |
| 2. Маленький - великий (яблуко) | 8. Здоровий - хворий (дитина) |
| 3. Товстий - худий (кіт) | 9. Високий - низький (будинок) |
| 4. Теплий - холодний (чай - морозиво) | 10. Брудний - чистий (черевики) |
| 5. Легкий - важкий (пір'їнка - гантель) | 11. Повільний - швидкий (равлик - заєць) |
| 6. Порожній - повний (склянка) | 12. Солодкий - кислий (торт - лимон) |

Вироби серії АБВГДейка протестовані дітьми та мають схвальні рекомендації вихователів дошкільних закладів, психологів та батьків.

Ознайомтеся із серією:





ВЕСЕЛОЩІ
НАВЧАННЯ
РОЗВИТОК

Ілюстрації:
Gabriele Antonini

Дизайн та графіка / художній консультант:
Magdalena Szafran

Технічний дизайн:
Grzegorz Traczykowski

Автор та керівник проєкту:
Monika Rutowska-Leśniewska



TREFL SA
ul. Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Poland
www.trefl.com

MADE IN POLAND

