

Інструкція українською мовою

Асоціації

Розвивальна гра - головоломка
для дошкільнят



ІНСТРУКЦІЯ



Серія **Первые Открытия** — лінійка розвивальних ігор для дітей 3–5 років.

Кожна гра була розроблена таким чином, щоби поєднувати навчання та веселощі. Ми використовуємо природні методи навчання. Діти вчаться, граючи.

Використовуючи серію ігор «Первые Открытия» під час ігор з дітьми, ми сприяємо їхньому когнітивному та інтелектуальному розвитку. Ігри розвивають логічне та математичне мислення у дітей, допомагають збільшувати словниковий запас та розвивати комунікативні навички, тренують зорово-моторну координацію, покращують пам'ять і концентрацію, а також стимулюють уяву та творчі здібності. В іграх охоплено предмети, які пов'язані з дошкільною освітою та інтересами дітей цього віку.

Ми відшліфували кожну деталь: чіткість зображень та яскравість кольорів адаптовані до стадії розвитку дитини. Красива палітра кольорів та вміло підготовлені малюнки роблять процес навчання ще більш захопливим.



Асоціації

Розвивальна гра-головоломка для дошкільнят

Асоціації — це унікальна розвивальна гра-головоломка для дошкільнят, яка вчить їх називати й групувати предмети та події. Дитина поєднує елементи головоломки і пізнає світ, розважаючись.

Гра допомагає дітям знаходити зв'язок між предметами, розвиває мовленнєві навички та навички логічного мислення.

Вміст коробки:

- двадцять чотири пазли із трьох елементів;
- інструкція із низкою варіацій гри.

Розвивальна цінність:

- поповнення словникового запасу;
- практикування розмови на конкретну тему;
- пробудження пізнавальної допитливості;
- розвиток зорової уваги та моторики.



Ця гра може використовуватися під час низки різноманітних веселих занять. Нижче будуть представлені деякі варіації гри.

ПЕРШ НІЖ РОЗПОЧАТИ

Разом з дитиною зберіть один за одним пазли з трьох елементів.



Запитайте, чому ці зображення пов'язані між собою. Ви також можете вигадувати різні історії.

1. Відповідність

Розкладіть усі елементи перед собою картинками горілиць. Завданням гравця є зібрати асоціативний пазл із трьох елементів.

2. Перегони

Розкладіть усі елементи перед собою картинками горілиць. Усі гравці одночасно намагаються скласти якомога більше асоціативних пазлів із трьох елементів. Перемагає той, хто збере найбільше пазлів.

3. Історії

а) завдання дитини полягає у тому, щоби вигадати історію на основі обраного асоціативного пазлу із трьох елементів.





б) складіть усі елементи в один стос, а потім розкладайте їх один за одним, вигадуючи історію.



в) кожен гравець отримує п'ять елементів і повинен розповісти історію про зображені предмети.



4. Склади

Перемішайте окремі елементи із зображеннями та складіть їх у стос.

а) гравець витягає одне зображення і по складах називає зображений предмет (ви можете плескати у долоні, щоби полегшити завдання).

б) гравці по черзі витягають елементи так, щоби ніхто не бачив, що на ньому зображено. Потім гравець по складах називає зображений предмет. Той, хто відгадав слово, забирає елемент собі. Перемагає той, хто збере найбільше елементів.

**ПЕРЕЛІК КАРТИНОК,
ЩО ВИКОРИСТОВУЮТЬСЯ У ГРІ:**

1. Курча, яйце, курятник
2. Ласти, маска, трубка
3. Скарбничка, гроші та картка, гаманець
4. Гніздо, пташка, яйце
5. Якір, корабель, рятувний круг
6. Бджола, мед, вулик
7. Комп'ютерна мишка, диск, клавіатура
8. Камера, світлини, фотоальбом
9. Вівця, шерсть, шкарпетки
10. Квітковий горщик, квітка, поливальниця
11. Риба, вудка, ставок
12. Замок, ключ, брама
13. Хліб, борошно, булочка
14. Рецепт, стетоскоп, карета швидкої допомоги
15. Ліс, гриби, мухомор
16. Павук, павутина, муха
17. Горішок, білка, дерево з дуплом
18. Ескімос, іглу, тюлень
19. Морська зірка, восьминіг, морський коник
20. Мапа, глобус, атлас
21. Каштан, жолудь, поживкле листя
22. Гумові чоботи, парасолька, дощ
23. Кашкет пілота, валіза, літак
24. Дитина, дитячий візочок, смочок



Вироби серії **Первые Открытия** протестовані дітьми та мають схвальні рекомендації вихователів дошкільних закладів, психологів та батьків.

Ознайомтеся з повною серією:





Ілюстрації:

Daniel Włodarski, Iwona Murawska

Дизайн та графіка / художній консультант:

Iwona Murawska

Технічний дизайн:

Grzegorz Traczykowski

Автор та керівник проєкту:

Monika Rutowska-Leśniewska



TREFL SA, Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Poland
www.trefl.com

Made in Poland