

Інструкція українською мовою

Годинник

Розвивальна гра-головоломка
для дошкільнят



ІНСТРУКЦІЯ



Серія **Первые Открытия** — лінійка розвивальних ігор для дітей 3–5 років.

Кожна гра була розроблена таким чином, щоби поєднувати навчання та веселощі. Ми використовуємо природні методи навчання. Діти вчаться, граючи.

Використовуючи серію ігор «Первые Открытия» під час ігор з дітьми, ми сприяємо їхньому когнітивному та інтелектуальному розвитку. Ігри розвивають логічне та математичне мислення у дітей, допомагають збільшувати словниковий запас та розвивати комунікативні навички, тренують зорово-моторну координацію, покращують пам'ять і концентрацію, а також стимулюють уяву та творчі здібності. В іграх охоплено предмети, які пов'язані з дошкільною освітою та інтересами дітей цього віку.

Ми відшліфували кожну деталь: чіткість зображень та яскравість кольорів адаптовані до стадії розвитку дитини. Красива палітра кольорів та вміло підготовлені малюнки роблять процес навчання ще більш захопливим.



Годинник

Розвивальна гра-головоломка для дошкільнят

Годинник — розвивальна гра-головоломка, яка вчить дітей визначати час на електронних і стрілкових годинниках та узгоджувати різні дії із певним часом доби. У грі використовуються малюнки, на яких зображено звичайний день дошкільняти (заняття, які знайомі дітям), що значно спрощує навчання. Головоломка допомагає розвивати навички планування та розміщувати події у хронологічному порядку.

Вміст коробки:

- шістнадцять пазлів із двох елементів (заняття та годинник, який зображає певний час);
- великий годинник із рухомими стрілками;
- інструкція із низкою варіацій гри.

Розвивальна цінність:

- визначення часу на електронних та стрілкових годинниках;
- вивчення послідовності щоденних дій;
- поповнення словникового запасу;
- практикування розмови на конкретну тему;
- пробудження пізнавальної допитливості;
- розвиток зорової уваги та моторики.



Ця гра може використовуватися під час низки різноманітних веселих занять. Нижче будуть представлені деякі варіації гри.

ПЕРШ НІЖ РОЗПОЧАТИ

А) Розкладіть усі елементи із зображеннями перед собою. Завдання дитини — описати те, що зображено, а потім розмістити частинки пазлу одну за одною в послідовності, що відтворює день дитини.



В) Складання годинника.



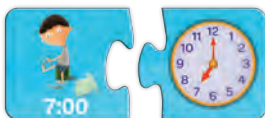
Складаючи годинник разом із дитиною, покажіть і поясніть, з чого він складається і як він функціонує (маленька стрілка показує години, а велика — хвилини). Прочитайте час разом (повторіть кількісні та порядкові числівники від 1 до 12). Обговоріть, що таке доба, і поясніть, що кожна година триває 60 хвилин. Граючи з маленькою дитиною, можна встановити одну стрілку і показати години по порядку.



1. Пазл

Під кожним зображенням заняття зазначено час у форматі цифрового годинника. Завдання дитини полягає у тому, щоби скласти пазл із двох елементів і зіставити заняття із часом, що вказаний на стрілковому годиннику.

УВАГА! Пазл має механізм автокорекції, що означає, що кожне заняття відповідає лише пазлу з правильним часом.



2. Покажіть на годиннику

Зібравши кожний пазл, спробуйте встановити час, який він показує, на великому годиннику



3. Запам'ятовування

Метою гри є поєднати якомога більше пар. Елементи слід розкласти на столі зображенням долілиць та перемішати.



Гравці приєднуються до гри у порядку, визначеному жеребкуванням або за допомогою лічильнички. Гравці по черзі перевертають два елементи один за одним так, щоб інші учасники могли їх побачити і запам'ятати розташування. Якщо два перевернуті елементи утворюють пару (тобто зображення та час на годиннику збігається), гравець може додати їх до свого стосу. Як нагороду гравець може продовжувати перевертати елементи, допоки не переверне два непокєднуваних. Гра закінчується тоді, коли знайдено усі пари. Виграє той, хто покєднає найбільше пар.

4. Котра година?

Розкладіть усі елементи з заняттями. Діти по черзі витягають елементи, на яких зображено заняття, та намагаються встановити на великому годиннику час, зображений на картинці. Покажіть на годиннику, коли ви виконуєте інші повсякденні справи, наприклад, коли ви гуляєте з собакою, коли мама повертається з роботи чи коли ви починаєте позакласні заняття.

КАРТИНКИ, ЩО ВИКОРИСТОВУЮТЬСЯ У ГРІ:

6:30 підйом

7:00 сніданок

8:00 дорога до садочка

10:30 ігри в групах

12:00 обід у садочку

13:00 денний сон

15:00 дорога додому

15:30 покупки у магазині

16:00 обід

17:00 прогулянка

17:30 плавання

18:30 вечеря

19:00 перегляд
мультфільмів

19:30 вечірнє купання

20:00 чищення зубів

20:30 читання у ліжку



Вироби серії **Первые Открытия** протестовані дітьми та мають схвальні рекомендації вихователів дошкільних закладів, психологів та батьків.

Ознайомтеся з повною серією:





Ілюстрації:

Daniel Włodarski, Iwona Murawska

Дизайн та графіка / художній консультант:

Iwona Murawska

Технічний дизайн:

Grzegorz Traczykowski

Автор та керівник проєкту:

Monika Rutowska-Leśniewska



TREFL SA, Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Poland
www.trefl.com
Made in Poland