



BIG RACE

BOARD GAME



ПРАВИЛА

Настав час великих перегонів, протягом яких може трапитися що завгодно! Приєднуйтеся до улюблених героїв серіалу «Свинка Пеппа», вирушайте в дорогу, що сповнена несподіванок, та спробуйте досягти фінішу якомога швидше.

ВМІСТ КОРОБКИ:

- 2 ігрових поля
- 16 карток
- 3 дерев'яні фішки
- дерев'яний кубик
- правила

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

Покладіть обидва ігрових поля обабіч коробки, як показано на малюнку. Кожен гравець обирає фішку та ставить її перед ігровим полем: з правого боку перед першою клітинкою обраної дороги. Витягніть картки з форм, покладіть їх долілиць та перемішайте як слід. Тепер покладіть картки долілиць на всі клітинки, позначені символом .



МЕТА ГРИ

Мета кожного гравця — пройти дорогу до кінця та вийти з ігрового поля якомога швидше.

ЯК ГРАТИ

Гру розпочинає наймолодший гравець. По черзі кидайте гральний кубик та переставляйте фішки в залежності від того, скільки очок випало на кубик:



Рушайте на одну клітинку вперед.



Рушайте на дві клітинки вперед.

Якщо ви зупинилися на клітинці з картою, переверніть карту та виконайте завдання:



Киньте кубик ще раз.



Поміняйте місцями свою фішку та фішку будь-якого іншого гравця.



Рушайте на одну клітинку назад.



Рушайте на одну клітинку вперед.

Перевернута карта більше не грає (клітинка, на якій вона лежала, стає звичайною).

Всередині коробки всі три дороги тимчасово поєднуються в одну. Після цього кожен з вас йтиме своєю дорогою. На одній клітинці може перебувати декілька гравців.

ПЕРЕМОГА

Той, хто досягне останньої клітинки та вийде за межі поля першим, перемагає.

Гру розробили: Marta Cebera, Agnieszka Walczak, Patryk Gęsiak, Michał Szewczyk

Графічний дизайн: Monika Duc

Технічний дизайн: Grzegorz Traczykowski