

nickelodeon





ПРАВИЛА

Вирушайте в неймовірну подорож разом з улюбленими героями серіалу «Щенячий патруль» та відшукайте смаколики. Завдяки особливому кубуку з лапками ви зможете грати за 4 різних героїв, що шукають смачні кісточки. Стережіться перешкод, які ускладнять ваше завдання.

Вміст коробки:



Підготовка до гри

Покладіть ігрове поле та витягніть усі картки з форм.

Покладіть картки зі смаколиками  та картки із перешкодами  на будь-які клітинки.

Розкладаючи картки, дотримуйтеся таких правил:

1. Спочатку покладіть смаколики. Потім треба покласти перешкоди.
2. Не можна класти картки впритул до стартової клітинки.
3. Картки зі смаколиками не можна класти поряд.

Поставте фішки в куток ігрового поля на стартову клітинку



Мета гри

Метою гри є зібрати якомога більше смаколиків.

Як грати

Перший гравець кидає кубик та пересуває фішку, визначену кубиком, на одну клітинку (вертикально чи горизонтально, але не по діагоналі):



Пересуньте фішку з Гончиком.

Додаткова здібність: можна пересунути фішку на одну або дві клітинки.



Пересуньте фішку з Маршалом.

Додаткова здібність: можна пересувати фішку по діагоналі.



Пересуньте фішку зі Скай.

Додаткова здібність: можна перестрибнути через перешкоду та приземлитися на клітинці одразу за нею.



Пересуньте фішку з Кремезом.

Додаткова здібність: можна забрати смаколик, якщо ви опинилися на клітинці поряд із смаколиком.

Якщо кубик показує: . Ви пропускаєте хід.

Якщо ви викинули , то можете пересунути будь-яку фішку.

Уникайте клітинок із перешкодами: на них не можна ставати або проходити повз. Ви можете забрати смаколик з поля, тільки якщо зупинилися на клітинці зі смаколиком. Якщо ви просто проходите клітинку зі смаколиком, то не забираєте його.

Перемога

Гра закінчується тоді, коли зібрано всі смаколики з ігрового поля. Виграє той, хто зібрав найбільше смаколиків.

II ВАРІАНТ ГРИ

Граючи в II варіант гри, візьміть 6 особливих карток та розмістіть їх на будь-яких клітинках (окрім сусідніх зі стартовою).

Коли ви зупиняєтеся на особливій картці, виконайте завдання, позначене на ній:



Кидайте кубик ще раз.



Пересуньте фішку на 3 клітинки додатково.



Заберіть смаколик у когось із суперників.



Пересуньте фішку на 2 клітинки додатково.



Оберіть гравця, який пропустить хід.



Пересуньте будь-яку фішку на 1 клітинку.

Під час додаткових дій не можна використовувати додаткові здібності героїв. Особливі картки діють протягом всієї гри: виконавши завдання, не прибирайте картку з ігрового поля.

Перемога

Гра закінчується тоді, коли з ігрового поля зібрано всі смаколики. Виграє той, хто зібрав найбільше смаколиків.

MY TREAT



©&TM Spin Master Ltd. All rights reserved.

Author: Michał Krześlak

The team: Marta Cebera, Agnieszka Walczak,
Patrik Gęsiak, Michał Szewczyk, Eryka Stachowska

Graphic design: Kamila Mrożek-Zielińska

Technological design: Grzegorz Traczykowski

Translation: Loc at Heart

TREFL SA
ul. Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Poland
www.trefl.com

