

# Flower Show

## SPIELANLEITUNG

Blumen, Bänder, edle Vasen - der Beruf eines Floristen kann ein Bouquet voller Blümenträume sein, wenn im frischen Duft heimischer und exotischer Pflanzen prachtvolle Blumenkreationen arrangiert werden und ein kleiner Blumenladen schon mal zu einem Garten Eden avanciert. Doch einmal im Jahr, wenn der aufregende Wettbewerb der talentiertesten Blumenbinder bevorsteht, gilt es für euch, mit eurem künstlerischen Werk aus Blüten und Schleifen euer Talent auf ganz besondere Weise zu zeigen und es mit dem Siegerkranz auf die Titelseite des angesagten Flower-Power-Magazins zu schaffen.

Jetzt ist eure Zeit gekommen! Alleine oder paarweise könnt ihr am Wettbewerb teilnehmen und euch der Herausforderung stellen. Eure Aufgabe ist es, euch von vorgegebenen Leitmotiven inspirieren zu lassen und daraus wundervolle Sträuße zu zaubern.

Nehmt den Zerstäuber zur Hand und versprüht Elan und Einfallsreichtum!

### INHALT:



64 Blumenkarten



4 Vasenkarten



7 Korbkarten



1 Zählleiste bestehend aus drei Elementen



2 Wertungsmarker



4 Spielerhilfen



4 Teammarker  
(2 grüne und 2 blaue)



1 Startspielerkarte



1 Spielanleitung

### SPIELZIEL

Erreicht zuerst 25 Punkte, entweder alleine oder im Team, indem ihr möglichst viele Blumen in euren Sträußen vereint. Doch passt auf, dass euch die kostbaren Stücke nicht vorher abhanden kommen und ihr plötzlich mit leeren Händen dasteht.

## SPIELVORBEREITUNG

Setzt die Zählleiste zusammen und legt sie für alle gut erreichbar in die Tischmitte. Platziert die beiden Wertungsmarker auf Feld „0“ der Zählleiste. Legt unterhalb der Mitte der Zählleiste (START) die vier **Vasenkarten** vertikal untereinander aus.

Von diesen Karten ausgehend stellen beide Seiten ihre Blumensträuße zusammen. Mischt die **Blumenkarten**, ab jetzt Blumen genannt zu einem Stapel. Jeder von euch erhält verdeckt 3 Blumen auf die Hand sowie eine Spielerhilfe.

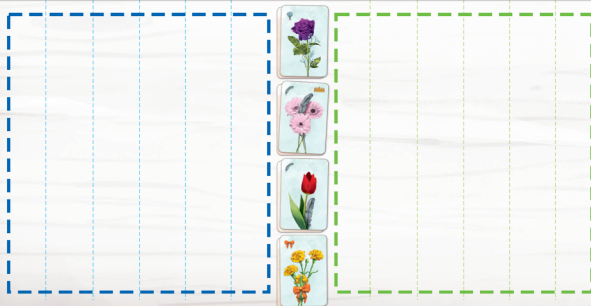
Zieht dann vier weitere Blumen und legt auf jede Vase offen eine Blume als Startblume. Von den Startblumen ausgehend werdet ihr zu beiden Seiten eure Blumensträuße zusammenstellen. Unterhalb der Vasen stellt ihr jetzt die Körbe bereit, indem ihr dort die sieben **Korbkarten** horizontal nebeneinander auslegt. Auch auf jeden Korb legt ihr offen eine Blume. Von hier könnt ihr später Blumen nehmen, um eure Kartenhand aufzufüllen.

Die restlichen Blumen legt ihr in die Nähe der Körbe als verdeckten Nachziehstapel bereit.



## SPIELABLAUF

Das Spiel ist ein blumiges Duell zwischen zwei Seiten. Ihr könnt das Spiel zu zweit spielen (1 gegen 1) oder zu viert in zwei Teams (2 gegen 2). Bei der letzteren Variante setzt euch so an den Tisch, dass die Mitglieder von Team Blau und Team Grün abwechselnd am Zug sind. Nehmt jeder einen Teammarker in der Farbe eures Teams.



Jedes Team hat unter einem Teil der Zählleiste einen eigenen Spielbereich (der zugehörigen Farbe), in dem ihr in vier Reihen versucht, vier Sträuße mit bis zu 6 Blumen zusammenzustellen.

Ihr führt eure Züge abwechselnd im Uhrzeigersinn durch (z. B. 1. Spieler Team Grün, dann 1. Spieler Team Blau, dann 2. Spieler Team Grün, dann 2. Spieler Team Blau). Wer zuletzt in einem Blumengeschäft war, wird Startspieler und erhält die Startspielerkarte.



Wenn du am Zug bist, führst du folgende Aktionen in der angegebenen Reihenfolge aus:

### 1) 1 Blume auf einen Korb legen

Ziehe die oberste Blume vom Nachziehstapel und lege sie auf einen Korb deiner Wahl. Liegen dort bereits eine oder mehrere Blumen, lege die neue Blume leicht versetzt auf die letzte Blume, so dass alle Merkmale der überdeckten Blumen erkennbar bleiben.



### 2) Entscheidung: Blumen ausspielen oder passen

Wenn du Blumen ausspielen möchtest, mache mit den Schritten 3-6 weiter.

Wenn du **keine** Blumen ausspielen möchtest, sondern passt, nimm alle Blumen von einem beliebigen der sieben Körbe. Beachte dabei das Handkartenlimit: Ihr dürft nicht mehr als 7 Blumen auf der Hand haben.

Dürft ihr mehrere Blumen von einem Korb nehmen und überschreitet dabei das Handkartenlimit, sucht ihr euch so viele Blumen dieses Korbs aus, bis ihr 7 Blumen auf der Hand habt, und legt die übrigen Blumen auf den Ablagestapel. Setzt euren Zug mit dem Schritt 6 fort.



### 3) Blumen von der Hand spielen

Lege 1 bis 3 Blumen auf deiner Seite von deiner Hand entweder in einen Strauß (= Reihe) oder in verschiedene Sträuße. Die erste Blume in einem Strauß wird neben die Startblume gelegt, jede weitere Blume neben die zuletzt in diesen Strauß gelegte Blume. Lücken dürfen in einem Strauß nicht entstehen. Jede erste Blume, die ihr in einen der 4 Sträuße legt, muss in mindestens einem der 3 Merkmale (Sorte, Farbe oder Schmuckelement) mit der Startblume auf der Vase übereinstimmen.

Die 3 verschiedenen Merkmale sind:



Alle weiteren Blumen, die ihr in diesen Strauß legt, müssen ebenfalls dieses Merkmal aufweisen. Alle anderen Sträuße dieses Spielers/Teams dürfen dasselbe, aber auch ein anderes der 3 Merkmale haben. Ebenso darf auf der anderen Seite dieses Straußes der gegnerische Spieler/ das gegnerische Team ein anderes Merkmal (oder auch dasselbe) wählen.

Wenn ihr die erste Blume neben eine Startblume legt, die mehr als ein gemeinsames Merkmal hat, so könnt ihr die Entscheidung, welches das gemeinsame Merkmal auf allen Karten sein soll, mit der bzw. den nächsten Karten in dieser Reihe treffen. Es ist auch möglich, eine Startblume auszutauschen. Detailliertere Regeln auf Seite 5.

#### 4) 1 Strauß werten (optional)

Sobald in einem Strauß (ohne die Startblume auf der Vase mitzuzählen) **mindestens 4 Blumen** liegen, kannst du diesen Strauß werten. Detaillierte Regeln für das Werten von Sträußen s.u.

Nachdem ihr einen Strauß gewertet habt, entfernt ihr **alle(!) Blumen** dieser Reihe einschließlich der Startblume und der Blumen der gegnerischen Seite und legt sie auf einen Ablagestapel. Zieht dann eine neue Blume vom Nachziehstapel und legt sie offen auf die frei gewordene Vase. Achtet also gut darauf, eure Sträuße rechtzeitig zu werten, damit euch keine Verluste blühen.

#### 5) Blumen gespielt: 1 Blume von einem Korb nehmen

Nimm 1 Blume von einem Korb mit exakt einer Blume. Wenn auf keinem der Körbe genau 1 Blume liegt, kannst du keine Blume nehmen. Weiter mit Schritt 7.



#### 6) Leere Körbe füllen

Leere Körbe füllt ihr sofort mit einer neuen Blume vom Nachziehstapel wieder auf.

Nachdem ihr Blumen von der Hand gespielt, evtl. Sträuße gewertet und eine (oder keine) Karte genommen habt, oder aber gepasst und alle Blumen eines Korbs genommen habt, endet euer Zug.

#### Krone

Einige Blumenkarten besitzen eine Krone  - dies sind Blumen, die euch **zusätzliche Punkte** einbringen. Aber nur, wenn ihr einen Strauß mit mindestens **5 Blumen** wertet.

### Beispiel:

Tanja und Paulina - die amtierenden Flower-Show-Champions – spielen im blauen Team. Paulina legt neben die Startblume einer Reihe – eine violette Nelke mit Bouquet – die erste Blume ihres Teams: eine violette Nelke mit dem Schmuckelement Blatt. Sie gibt bekannt, dass „Nelke“ das Leitmotiv ihres Straußes sein soll. Jetzt darf Team Blau in diese Reihe nur noch Nelken legen (wobei Farbe und Schmuckelement unterschiedlich sein dürfen). Adam und Tom (Team Grün) dürfen auf der anderen Seite der Startblume die Reihe einem anderen Leitmotiv widmen, z. B. „lila Blumen“.



## AUSTAUSCH EINER STARTBLUME

Liegt in einer Reihe neben der Startblume noch keine weitere Blume (weder links noch rechts), dürft ihr diese in Schritt 3 durch eine Blume **von eurer Hand** ersetzen. Ihr werft dazu die alte Startblume auf den Ablagestapel und legt eine Blume von eurer Hand als neue Startblume auf die Vase. Außerdem dürft ihr in diesem Schritt noch wie gewohnt bis zu 2 weitere Blumen ausspielen.



## WERTUNG EINES STRAUßES

Wenn neben einer Startblume (diese nicht mitgezählt) auf eurer Seite der Reihe **4 oder 5** Blumen in einem Strauß ausliegen, **dürft** ihr diese Reihe werten. Sobald ihr hier die **6.** Blume legt, **müsst** ihr diese Reihe werten.



- Für einen eigenen Strauß mit **4 Blumen** erhaltet ihr **1 Punkt**.
- Für einen eigenen Strauß mit **5 Blumen** erhaltet ihr **2 Punkte**.
- Für einen eigenen Strauß mit **6 Blumen** erhaltet ihr **3 Punkte**.

Wenn in eurem gewerteten Strauß mindestens **5** Blumen liegen, dürft ihr zusätzlich alle **Kronen der gesamten Reihe** werten, d. h. (soweit vorhanden) alle Kronen eures eigenen Straußes, alle Kronen des gegnerischen Straußes und (soweit vorhanden) die Krone auf der Startblume. Jede Krone zählt **1 Punkt**.



Wertest du einen Strauß und hast mindestens einen weiteren Strauß, den ihr werten könntet (weil dort 4-6 Karten liegen), erhaltet ihr dafür Bonuspunkte. Die Höhe der Punkte hängt davon ab, wie viele Blumen sich in den beiden Sträußen befinden.

Es gibt dafür folgende Bonuspunkte:



**4 Blumen + 4 Blumen:  
1 Punkt**



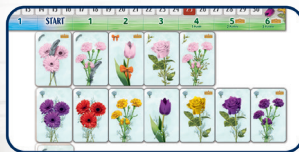
**5 Blumen + 5 Blumen:  
3 Punkte**



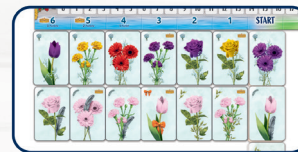
**4 Blumen + 5 Blumen:  
2 Punkte**



**5 Blumen + 6 Blumen:  
4 Punkte**



**4 Blumen + 6 Blumen:  
3 Punkte**



**6 Blumen + 6 Blumen:  
5 Punkte**

*Beachte: Du kannst nur 1 Strauß werten.*

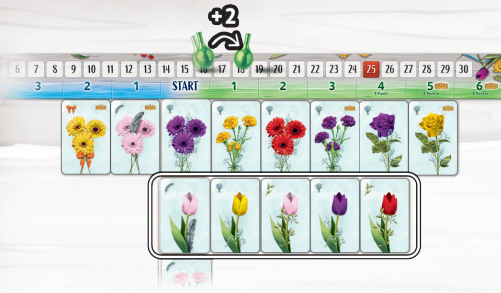
Nach der Wertung entfernt ihr alle Blumen der gewerteten Reihe wie oben beschrieben.

Habt ihr in eurem Zug mehr Sträuße, die ihr werten könnt, dürft ihr nur einen davon werten. Sträuße mit 6 Blumen müssen (wie oben beschrieben) gewertet werden. Habt ihr mehr als einen Strauß mit 6 Blumen, müssen diese ausnahmsweise auf den nächsten Zug warten. Dies ist mit dem Risiko verbunden, dass die Gegner vorher werten und der Strauß mit 6 Karten abgeräumt wird.

**Beispiel:**

*Tom (Team Grün) wertet in seinem Zug einen Strauß aus 5 Blumen. Sein Team erhält dafür 2 Punkte. Außerdem gibt es 4 zusätzliche Punkte für die vier Blumen mit Krone (zwei auf der Seite von Team Grün und zwei auf der Seite von Team Blau).*





*Team Grün hat in einer weiteren Reihe 4 Blumen. Für die Kombination 5er- und 4er-Strauß gibt es 2 Bonuspunkte. Team Grün rückt also insgesamt 8 Punkte auf der Zählleiste vor. (Für den 5er Strauß gibt es 2 Punkte, für die Kronen gibt es 4 Punkte, für die Kombination 5er- und 4er-Strauß gibt es 2 Bonuspunkte.) Der zweite Strauß bleibt auf dem Tisch liegen. Er wird in diesem Zug nicht gewertet.*

*Dann legt Tom alle Blumen der gewerteten Reihe auf den Ablagestapel (inklusive der Startblumen auf den Vasen und der Blumen der gegnerischen Seite). Anschließend platziert er offen auf der leer gewordenen Vase eine Blume vom Nachziehstapel. Abschließend nimmt Tom von einem Korb mit nur einer Blume darauf diese Blume und beendet seinen Zug.*

### Nachziehstapel aufgebraucht?

*Wenn der Nachziehstapel aufgebraucht ist, mischt ihr den Ablagestapel verdeckt und legt ihn als neuen Nachziehstapel bereit. Achtet bitte beim Mischen darauf, dass die langen Reihen mit demselben Merkmal gut durchgemischt werden.*

## INFORMATIONSAUSTAUSCH

Während des Spiels könnt ihr als Teammitglieder miteinander sprechen, z. B. indem ihr euch gegenseitig vorschlagt, welche Karten aus den Körben genommen werden sollten oder welche Sträuße es zu werten lohnt oder ob lieber noch weitere Blumen hinzugefügt werden sollten. **Allerdings dürft ihr euch nicht gegenseitig eure Karten zeigen.**

## SPIELENDE

Das Spiel endet, wenn eine Seite bzw. ein Team mindestens **25 Punkte** auf der Zählleiste erreicht hat. Spielt dann die Runde zuende, so dass alle gleich oft am Zug gewesen sind. Wer rechts vom Startspieler sitzt, ist also zuletzt dran. Das Team mit den meisten Punkten gewinnt. Bei Gleichstand teilen sich alle den Sieg (und werden gemeinsam auf dem Cover des *Flower Power* abgelichtet!) ... es sei denn, sie klären die Angelegenheit gleich bei einer weiteren Partie.





**Autoren:** Wolfgang Kramer, Detlef Wendt

**Entwicklung:** Paulina Kortas, Adam Bukowski,  
Tomasz Czerwiński, Agnieszka Walczak

**Illustration:** Michał Ambrzykowski

**Grafik:** Kamila Mrożek-Zielińska

**Technische Entwicklung:** Grzegorz Traczykowski

**Übersetzung:** E. de Haan

TREFL SA  
Kontenerowa 25  
81-155 Gdynia, Poland  
[www.trefl.com](http://www.trefl.com)



02547