

 Trefl



GRY

WIOSNA / LATO

2020

SPIS TREŚCI

Memos	2
Domino	5
Klasyczne	7
Rodzina Treflików	12
Edukacyjne	17
Planszowe	30
Boom Boom	36
Zręcznościowe	38
Rodzinne	46
Towarzyskie	50
Jak posługiwać się katalogiem	62



MEMOS

NEW

01892



© 2020 Spin Master. All Rights Reserved.



WERSJA JĘZYKOWA:
PL CZ SK HU LT LV EE RO UA FI SE HR EN TR DK

NEW

01893



© ABD Ltd/Ent. One UK Ltd 2003.



WERSJA JĘZYKOWA:
PL CZ SK HU LT LV EE RO UA FI HR RU SE DK

01931

NEW

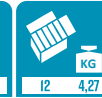
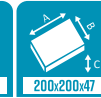


© Disney

WERSJA JĘZYKOWA:
PL CZ SK HU LT LV EE RO UA FI SE TR DK EN RU



5 900511 019315 >



01894

NEW



Kicia Kocia® jest chronionym znakiem towarowym
Copyright © by Anita Glowńska and Media Rodzina

WERSJA JĘZYKOWA:
PL



5 900511 018945 >





MEMOS

01601



© Disney



WERSJA JĘZYKOWA:
PL EN CZ SK HU RO LT LV EE UA RU BG HR RS SI SE DK FI
GR TR

01611



WERSJA JĘZYKOWA:
PL EN CZ SK HU RO LT LV EE UA RU BG HR RS SI SE DK FI GR
TR DE ES FR IT



01895

NEW



© 2020 Spin Master. All Rights Reserved.

WERSJA JĘZYKOWA:
PL CZ SK HU LT LV EE RO UA FI SE HR EN TR DK



01599



© Disney/Pixar

WERSJA JĘZYKOWA:
PL EN CZ SK HU RO LT LV EE UA RU BG HR RS SI SE DK FI
GR TR





DOMINO

01600

© Disney



WERSJA JĘZYKOWA:
PL EN CZ SK HU RO LT LV EE UA RU BG HR RS SI SE DK FI
GR TR

01610



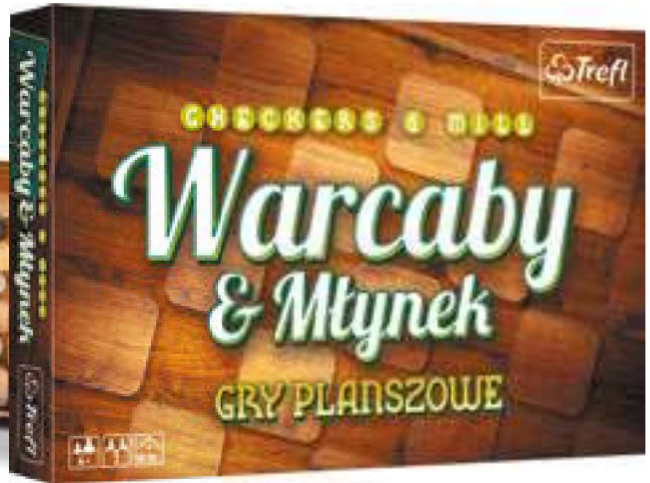
WERSJA JĘZYKOWA:
PL EN CZ SK HU RO LT LV EE UA RU BG HR RS SI SE DK FI GR
TR DE ES FR IT



01681

WARCABY / MŁYNEK (DLA DOROSŁYCH)

Obydwe gry wymagają strategii i przemyślenia. Pionki przesuwamy po planszy w celu zbitia lub zablokowania pionków przeciwnika. W instrukcji wiele wariantów obydwu gier.



WERSJA JĘZYKOWA:
PL



01622

WARCABY / MŁYNEK

Klasyczne gry planszowe w oprawie dla najmłodszych, które wymagają strategii i przemyślenia. Pionki przesuwamy po planszy w celu zbitia lub zablokowania pionków przeciwnika. W instrukcji wiele wariantów obydwu gier.



WERSJA JĘZYKOWA:
PL





KLASYCZNE

01682

CHINŹYK

Gra planszowa, w której celem graczy jest wprowadzenie wszystkich pionków do „domku”. Gracz może przesuwac swój pionek i zbijać pionki przeciwników - wszystko zależy od liczby oczek wyrzuconych na kostce.



WERSJA JĘZYKOWA:
PL

01621

CHINŹYK

Klasyczna gra planszowa w oprawie dla najmłodszych, w której celem graczy jest wprowadzenie wszystkich pionków do „domku”. Gracz może przesuwac swój pionek i zbijać pionki przeciwników - wszystko zależy od liczby oczek wyrzuconych na kostce.



WERSJA JĘZYKOWA:
PL



01896

NEW

**ZWI CHIŃCZYK /
PSI WYŚCIG
PSI PATROL**

Klasyczne gry dla całej rodziny!

CHIŃCZYK

Zaprowadźcie wszystkie pionki do „domku”. Uważajcie na swoich przeciwników, których na pewno spotkacie po drodze. Kto będzie miał więcej szczęścia w rzutach kostką?

PSI WYŚCIG

Weźcie udział w wyścigu pełnym nieoczekiwanych zwrotów akcji. Na swej drodze napotkacie pola zarówno oddalające was od celu, jak i pozwalające szybciej dotrzeć do mety. Kto okaże się zwycięzcą?



**DWUSTRONNA
PLANSZA**

WERSJA JĘZYKOWA:
PL CZ SK HU RO UA EE FI SE EN IT LV HR DK



© 2020 Spin Master. All Rights Reserved.

KLASYCZNE

NEW

01897

ZWI CHIŃCZYK / WĘŻE I DRABINY STRAŻAK SAM

Klasyczne gry dla całej rodziny!

CHIŃCZYK

Zaprowadźcie wszystkie pionki do „domku”. Uważajcie na swoich przeciwników, których na pewno spotkacie po drodze. Kto będzie miał więcej szczęścia w rzutach kostką?

WĘŻE I DRABINY

Weźcie udział w wyścigu pełnym nieoczekiwanych zwrotów akcji. Na swej drodze napotkacie pola zarówno oddalające was od celu, jak i pozwalające szybciej dotrzeć do mety. Kto okaże się zwycięzcą?

© 2020 Prism Art & Design Limited
© 2020 HIT Entertainment Limited



WERSJA JĘZYKOWA:
PL CZ SK HU RO UA EN HR

NEW

01756

CHIŃCZYK / WĘŻE I DRABINY KRAINA LODU 2

Klasyczne gry dla całej rodziny!

CHIŃCZYK

Klasyczna gra dla całej rodziny! Zaprowadź jako pierwszy wszystkie swoje pionki do bazy. Kto będzie miał więcej szczęścia w rzutach kostką?

WĘŻE I DRABINY

Wybierzcie swoje pionki i ruszajcie do wielkiego wyścigu. Na planszy czekają liczne niespodzianki. Albo trzeba się cofnąć, albo przeskoczyć kilka pól do przodu. Kto pierwszy dotrze do mety?

© Disney



WERSJA JĘZYKOWA:
PL EN SK CZ HU RO RU BG FI SE UA IT LV EE DK HR TR



00746

50 GIER DLA CAŁEJ RODZINY

Rodziny zestaw gier towarzyskich w wielu wariantach. W zestawie instrukcja 50 gier i komplet akcesoriów niezbędnych do emocjonującej rozgrywki m.in. w szachy, młynek czy tryktrak.



WERSJA JĘZYKOWA:
PL



00745

30 GIER DLA MAŁYCH I DUŻYCH

Zestaw popularnych gier przygotowany z myślą o grze z najmłodszymi. W komplecie instrukcja 30 gier i mnóstwo akcesoriów niezbędnych do fantastycznej zabawy, m.in. w pchółki, chińczyka czy domino.



WERSJA JĘZYKOWA:
PL



RODZINA
Treflików



01586

GRZYBOBRANIE Z RODZINĄ TREFLIKÓW

Zapraszamy na grzybobranie z rodziną Treflików. Kto z Was okaże się sprytniejszy w wyścigu po grzybki? Las w krainie Treflików jest naprawdę ogromny, a grzybków jest niewiele. Kto z Was zdobędzie ich najwięcej?



© Studio Trefl SA

WERSJA JĘZYKOWA:
PL



RODZINA TREFLIKÓW

01678

RODZINA TREFLIKÓW - KALEJDOSKOP 25 GIER

Ulubione gry dzieci i dorosłych w Treflikowej odsłonie! Zawartość tej wyjątkowej edycji została przygotowana z myślą o wspólnych chwilach, spędzanych w rodzinnym gronie.



© Studio Treffi SA

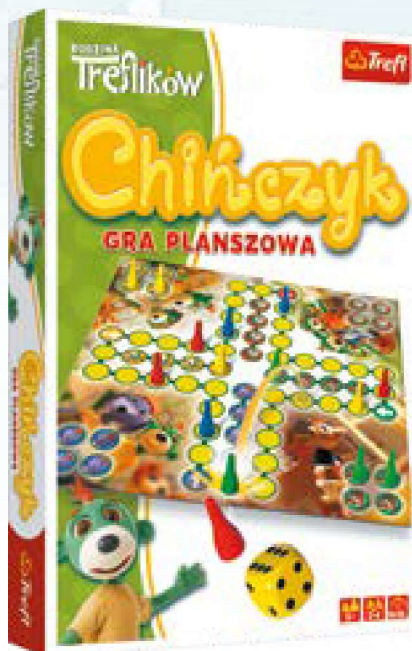


WERSJA JĘZYKOWA:
PL

01679

RODZINA TREFLIKÓW - CHIŃCZYK

Kto pierwszy wprowadzi wszystkie pionki do „domku”: Treflik, Treflinka, Gondus a może Mały Wujcio? W trakcie zabawy gracze mogą przesuwac swój pionek i zbijac pionki przeciwników - wszystko zależy od liczby oczek wyrzuconych na kostce.



© Studio Treffi SA



WERSJA JĘZYKOWA:
PL

01742

NA ZAKUPY. ZABAWA NA RYNECZKU

Zapraszamy na wspólne zakupy z Rodziną Treflików! Przed graczami nie lada wyzwanie – muszą pomóc Treflikowi, Treflince i ich rodzicom w zakupach. W tym celu gracze dzielą pomiędzy siebie listy z niezbędnymi produktami i ruszają do sklepów. Kto pierwszy zakupi wszystkie przedmioty ze swojej listy, zostanie zwycięzcą.



© Studio Trefl SA

WERSJA JĘZYKOWA:
PL



01741

POCZTA. ZABAWA W LISTONOSZA

Treflik wraz z siostrą, Gondusiem i Małym Wujciem postanowili spędzić dzień na zabawie w listonosza. W tym celu własnoręcznie przygotowali przesyłki z niespodziankami, aby dostarczyć je rodzinie i przyjaciołom. Kto pierwszy dostarczy wszystkie przesyłki, zostanie zwycięzcą.



© Studio Trefl SA

WERSJA JĘZYKOWA:
PL

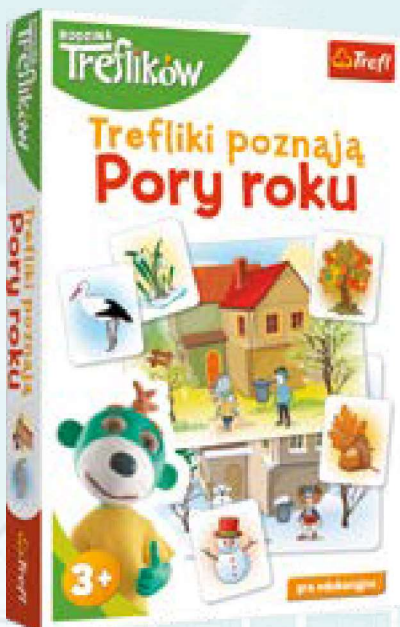


RODZINA TREFLIKÓW

01839

TREFLIKI POZNAJĄ: PORY ROKU

„Trefliki poznają: Pory roku” to gra edukacyjna, która w zabawny sposób pomaga prześledzić jak zmieniają się pory roku i jak wygląda każda z nich. Ćwiczy zdolności poznawcze, spostrzegawczość i logiczne myślenie. Pomaga również rozwijać słownictwo i umiejętność opowiadania.



© Studio Trefl SA



WERSJA JĘZYKOWA:
PL

01840

TREFLIKI POZNAJĄ: WARZYWA I OWOCE

„Trefliki poznają: Warzywa i owoce” to gra edukacyjna, która w zabawny sposób pomaga poznać warzywa i owoce. Ćwiczy zdolności poznawcze, spostrzegawczość i logiczne myślenie. Pomaga również rozwijać słownictwo i ćwiczy koncentrację.



© Studio Trefl SA



WERSJA JĘZYKOWA:
PL

01382

NA JAGODY!

Na jagody! to pierwsza gra planszowa dla maluchów. Kto pierwszy dostarczy koszyk jagód do chatki królika – zwycięża, a w nagrodę dostaje pyszne ciasto z jagodami!

Produkt zawiera:

- planszę do gry,
- domek królika,
- cztery drewniane figurki oraz drewnianą kostkę,
- książeczkę z różnymi wariantami gry, gotowymi scenariuszami wesołych zabaw oraz poradami dla rodziców.



WERSJA JĘZYKOWA:
PL



Magic Pen

GRY Z SERII MAGIC PEN ZOSTAŁY PRZYGOTOWANE NA ULUBIONYCH LICENCJACH WASZYCH DZIECI!

To fascynujące gry, które zapewnią Twojemu Dziecku niezapomnianą zabawę! Gry składają się z **16 dwustronnych plansz** oraz czerwonego magicznego pisaka na baterie.

W zestawie znajdziecie również grę planszową!



© Disney

01615

MAGIC PEN - DISNEY

Zapraszamy do świata bohaterów Disneya! Razem z bohaterami serii „Auta”, „Mickey i Raźni Rajdowcy” oraz innych popularnych filmów wykonacie proste działania matematyczne, będziecie ćwiczyć spostrzegawczość i podstawy logicznego myślenia, a wszystko to dzięki grze planszowej i 32 kartom z zagadkami.



5+



1-4



332x229x57



6

3,18



363x244x348



5 900511 016154 >

WERSJA JĘZYKOWA:
PL

01614

MAGIC PEN – KSIĘŻNICZKI

Zapraszamy do świata Księżniczek Disneya! Razem z bohaterkami popularnych filmów wykonacie proste działania matematyczne, będziecie ćwiczyć spostrzegawczość i podstawy logicznego myślenia, a wszystko to dzięki grze planszowej i 32 kartom z zagadkami.



© Disney

WERSJA JĘZYKOWA:
PL



01604

MAGIC PEN – AUTA

Ekscytująca gra, osadzona w świecie filmów z serii „Auta”. Razem z Zygzakiem McQueenem i innymi bohaterami wykonacie proste działania matematyczne, będziecie ćwiczyć spostrzegawczość i podstawy logicznego myślenia, a wszystko to dzięki grze planszowej i 32 kartom z zagadkami.



© Disney/Pixar

WERSJA JĘZYKOWA:
PL



01603

MAGIC PEN – ŚWINKA PEPPA

Ekscytująca gra, osadzona w świecie serialu „Peppa Pig”. Razem z Peppą, Georgem i ich przyjaciółmi wykonacie proste działania matematyczne, będziecie ćwiczyć spostrzegawczość i podstawy logicznego myślenia, a wszystko to dzięki grze planszowej i 32 kartom z zagadkami.



© ABD Ltd/Ent. One UK Ltd 2003.

WERSJA JĘZYKOWA:
PL





Mały Odkrywca



Seria Mały Odkrywca to gry edukacyjne dla dzieci w wieku **od 3 do 6 lat**. Wszystkie gry zostały przygotowane przez specjalistów, by wspomagać rozwój poznawczy i intelektualny dzieci: rozwijają myślenie logiczno-matematyczne, stymulują zdolności komunikacyjne i wzbogacają słownictwo, ćwiczą koordynację wzrokowo-ruchową, trenują pamięć i koncentrację, pobudzają wyobraźnię oraz kreatywność. Nasze gry są połączeniem zabawy i nauki, dlatego korzystanie z nich jest świetnym pomysłem na twórcze spędzenie czasu z dzieckiem.

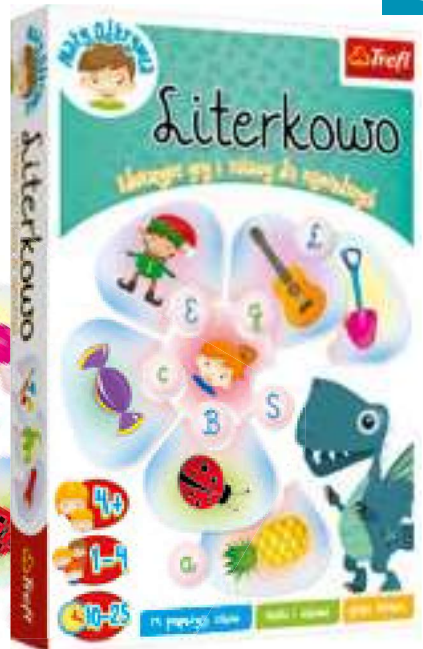


Produkty z serii **Mały Odkrywca** są testowane przez dzieci oraz pozytywnie zaopiniowane przez nauczycieli przedszkolnych.

01798

LITERKOWO

Literkowo to wesoła zabawa w dopasowywanie literek i wyrazów do obrazków w nowej, innowacyjnej formule. W ciekawy i angażujący sposób rozwija słownictwo u najmłodszych dzieci, uczy rozpoznawania liter i kojarzenia ich z nazwami przedmiotów, pomaga także rozwijać umiejętność budowania poprawnych odpowiedzi. W grze wykorzystano słownictwo związane z otoczeniem i zainteresowaniami dzieci, zilustrowane w kolorowy i czytelny dla nich sposób, a także litery pisane (duże i małe litery), dające dobry wzorzec w przyszłej edukacji wczesnoszkolnej.



WERSJA JĘZYKOWA:
PL



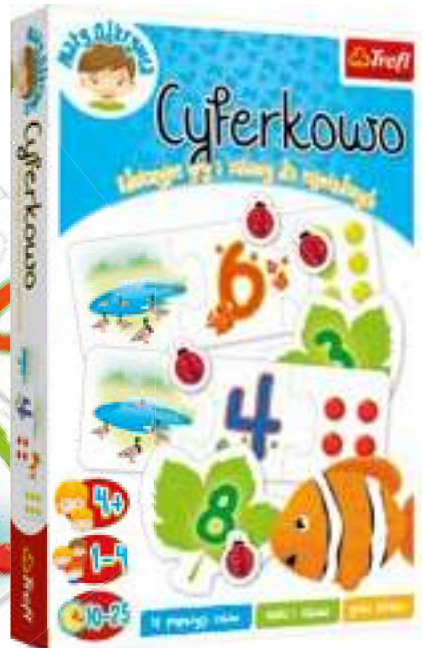
5 900511 017984



01799

CYFERKOWO

Cyferkowo to wesoła zabawa, która doskonale oswaja dzieci ze światem liczb. W ciekawy i angażujący sposób ćwiczy podstawowe umiejętności matematyczne, klasyfikowanie, układanie ciągów logicznych. Jest także doskonałym wprowadzeniem do świata zwierząt, liczb i zbiorów matematycznych.



WERSJA JĘZYKOWA:
PL



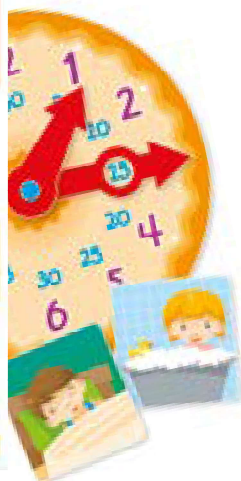
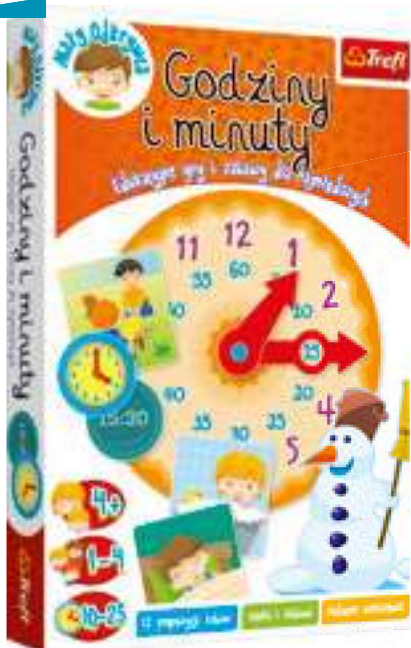
5 900511 017991



01800

GODZINY I MINUTY

Godziny i minuty to wesoła zabawa, która pozwala dzieciom poznać działanie zegara oraz uczy przyporządkowywać różne czynności odpowiednim porom dnia i dniami tygodnia. W grze wykorzystano ilustracje nawiązujące do codziennych aktywności dzieci, aby łatwiej im było przyswoić koncepcję czasu i jego upływu. Dzięki dołączonym rekwizytom dzieci mogą uczyć się planowania i określania kolejności zdarzeń. W ciekawy i angażujący sposób gra ćwiczy podstawowe umiejętności klasyfikowania, układania ciągów logicznych i wyciągania wniosków. Dziecko rozwija słownictwo i ćwiczy koncentrację uwagi.

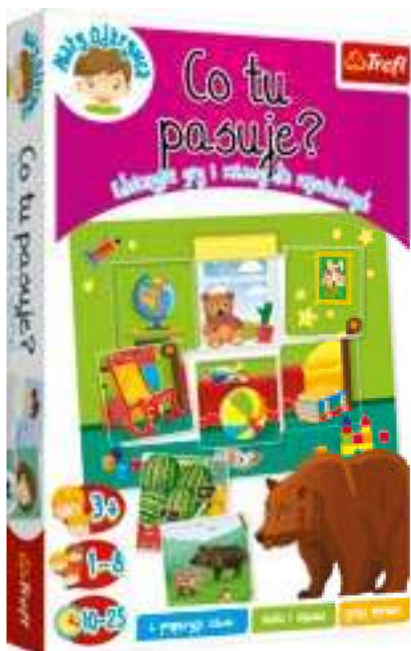


WERSJA JĘZYKOWA:
PL

01801

CO TU PASUJE?

Co tu pasuje? to zestaw edukacyjnych układanek dla przedszkolaków, które ćwiczą spostrzegawczość i rozwijają umiejętność opowiadania. Gra pomaga kształtować i rozwijać zainteresowanie otaczającym światem poprzez użycie ośmiu dobrze znanych dzieciom scenarii. Układanki, dzięki czytelnym ilustracjom, są odpowiednie nawet dla dzieci dopiero rozpoczynających naukę przedszkolną.



WERSJA JĘZYKOWA:
PL

01737

EKOLOGIA

Ekologia to dydaktyczna układanka dla przedszkolaków, która w przyjazny sposób zapoznaje dzieci z tematem ochrony środowiska. Dzieci uczą się właściwych postaw i dbałości o środowisko naturalne, trenują pamięć, pobudzają wyobraźnię oraz poszerzają swój zasób słów.



WERSJA JĘZYKOWA:
PL



5 900511 017373 >



01738

CIAŁO CZŁOWIEKA

Ciało człowieka to zabawa w skojarzenia związane z organizmem i jego fizjologią. Dzieci poznają wewnętrzną budowę człowieka, pobudzają wyobraźnię oraz poszerzają swój zasób słów.



WERSJA JĘZYKOWA:
PL



5 900511 017380 >



01739

ZDROWE SMAKI

Zdrowe smaki to dydaktyczna układanka dla przedszkolaków, która w przyjazny sposób zapoznaje dzieci z zasadami zdrowego żywienia. Dzieci poznają proces produkcji popularnych produktów spożywczych, uczą się właściwych nawyków żywieniowych, trenują pamięć, pobudzają wyobraźnię oraz poszerzają swój zasób słów.



WERSJA JĘZYKOWA:
PL

01740

NASZE OPOWIEŚCI

Nasze opowieści to dydaktyczna układanka dla przedszkolaków, która pobudza wyobraźnię i rozwija umiejętność opowiadania. Dzieci tworzą historie na podstawie wylosowanych elementów, ćwiczą kreatywność, znajdują nowe zastosowania dla posiadanego słownictwa.



WERSJA JĘZYKOWA:
PL



MAŁY ODKRYWCA MAGICZNY OŁÓWEK TO SERIA GIER STYMULUJĄCA ROZWÓJ TWOJEGO DZIECKA.



Zadania obejmują treści edukacyjne dopasowane do dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym:

- litery i słowa,
- cyfry i działania,
- kolory i kształty,
- informacje na temat zwierząt i roślin,
- pojęcia odnoszące się do czasu oraz rozmaite zadania logiczne.

Dziecko w trakcie grania rozwija spostrzegawczość, wyobraźnię i logiczne myślenie. Barwne ilustracje i wciągające zadania sprawiają, że dzieci z przyjemnością sięgną po te gry.

EDUKACYJNE



01605

ENJOY ENGLISH

Enjoy English to gra, dzięki której Mały Odkrywczy poznają podstawowe słownictwo angielskie. Gry i zabawy językowe zawarte w zestawie pomogą dzieciom stawiać pierwsze kroki w nauce języka obcego.

Zestaw 16 dwustronnych plansz edukacyjnych oraz gra planszowa dla dzieci.



5+



1-4



332x229x57



6

3,18



383x244x348



WERSJA JĘZYKOWA:
PL



01606

POLSKA

Zapraszamy na wyprawę po różnych zakątkach naszego kraju, w czasie której zdobędziecie wiele interesujących informacji na temat Polski. Gra rozbudza ciekawość i pozwoli lepiej poznać naszą Ojczyznę.

Zestaw 16 dwustronnych plansz edukacyjnych oraz gra planszowa dla dzieci.



6+



1-4



332x229x57



6

3,18



383x244x348



WERSJA JĘZYKOWA:
PL



01358

NA WSI

Zapraszamy na wycieczkę do wiejskiej zagrody! Gra rozbudzi w Małych Odkrywcach ciekawość świata i pozwoli im odkryć tajemnice wiejskiego podwórka.

Zestaw 16 plansz edukacyjnych oraz gra planszowa dla dzieci.



4+



1-4



332x229x57



6

3,18



383x244x348



WERSJA JĘZYKOWA:
PL

01359

ZWIERZĘTA ŚWIATA

Zapraszamy na wyprawę po rozmaitych zakątkach świata w poszukiwaniu ich mieszkańców! Gra rozbudzi w Małych Odkrywcach ciekawość świata oraz pozwoli im poznać i odkryć różne gatunki zwierząt.

Zestaw 16 plansz edukacyjnych oraz gra planszowa dla dzieci.



WERSJA JĘZYKOWA:
PL



5 900511 013597 >



01360

W DOMU I PRZEDSZKOLU

Dom i przedszkole to świat Małych Odkrywców. Gra rozbudzi w dzieciach ciekawość poznawczą i zachęci do eksplorowania najbliższego otoczenia.

Zestaw 16 plansz edukacyjnych oraz gra planszowa dla dzieci.



WERSJA JĘZYKOWA:
PL



5 900511 013603 >



01361

ŚWIAT WOKÓŁ NAS

Świat wokół nas jest naprawdę fascynujący. Zapraszamy Małych Odkrywców na wyprawę! Gra rozbudzi w dzieciach ciekawość poznawczą i zachęci do eksplorowania najbliższego otoczenia.

Zestaw 16 plansz edukacyjnych oraz gra planszowa dla dzieci.



WERSJA JĘZYKOWA:
PL



5 900511 013610 >



01730

SYLABY

Sylaby to zestaw gier i zabaw wspomagających naukę czytania. Dwie talie odpowiednio skonstruowanych kart, dwie plansze oraz zestaw reguł do sześciu zróżnicowanych gier pozwalają dobrać odpowiednią zabawę do liczby graczy oraz poziomu ich umiejętności.



WERSJA JĘZYKOWA:
PL

01731

MATLANTYDA

Matlantyda to gra edukacyjna oferująca dwa warianty rozgrywki – podstawowy, przeznaczony dla dzieci młodszych, w którym rozgrywka bazuje na dodawaniu i odejmowaniu, oraz zaawansowany, w którym zadaniem graczy będzie stworzenie działania z wykorzystaniem dzielenia i mnożenia.



WERSJA JĘZYKOWA:
PL

01732

DO YOU SPEAK ENGLISH?

Wesoła gra skojarzeń, w trakcie której dzieci poznają słówka, zwroty i ... dowiedzą się czegoś o swoich rodzicach i przyjaciółach. Co zabralibyście ze sobą na bezludną wyspę? Czego nigdy byście nie zjedli? To tylko niektóre z pytań, z jakimi gracze będą musieli się zmierzyć.



WERSJA JĘZYKOWA:
PL



5 900511 017328



01733

PRZYGODY Z PRZYRODĄ

Zapraszamy na podróż po Europie celem odkrywania tajemnic fauny i flory. Przygody z Przyrodą to gra edukacyjna, w której gracze, odpowiadając na pytania i zbierając odznaki umiejętności, będą mogli lepiej poznać świat roślin i zwierząt Starego Kontynentu.



WERSJA JĘZYKOWA:
PL



5 900511 017335



NEW

01753

FROZEN MEMORIES

Elsa chce poznać tajemnicę stojącą za jej magicznymi mocami, ale czy uda się jej odkryć prawdę? Na szczęście może liczyć na swoją siostrę Annę i wspaniałych przyjaciół. Dołączcie do świata bohaterów filmu Kraina lodu II, wykażcie się spostrzegawczością i sprawdźcie, jak dobra jest Wasza pamięć!



© Disney



WERSJA JĘZYKOWA:
PL EN CZ SK BG LT LV SL EE HR HU RS FI UA TR RO RU SE

01755

NEW

FOREST SPIRIT

Elsa wraz z Anną i przyjaciółmi wyrusza na niezwykłą wyprawę, by odkryć prawdę o swoich magicznych mocach. Pomóż swoim ulubionym bohaterom filmu Kraina Lodu II znaleźć lodowe kryształki i bezpiecznie donieść je do lodowego zamku.



WERSJA JĘZYKOWA:
PL EN SE FI BG UA TR RU IT CZ LV SK EE HU RO



© Disney

PLANSZOWE

© Disney



01608

MAGIC ICE

Witajcie w Krainie Lodu! Wraz z Elsą, Anną, Olafem oraz Kristoffem staniecie przed ważnym zadaniem! Musicie znaleźć kryształki magicznego lodu. Komu z Was uda się zebrać ich najwięcej?



WERSJA JĘZYKOWA:

PL EN CZ SK HU RO BG HR SI SE LT LV EE FI RU UA TR

© Studio 100 Animation
© Studio 100



01745

RACE FOR HONEY

Witajcie na makowej łące, gdzie na pszczołkę Maję i jej przyjaciół codziennie czekają niesamowite przygody. Tym razem królowa pszczoł postanowiła zorganizować zawody, w których zadaniem uczestników będzie zebranie czterech rodzajów pyłku i jak najszybsze dotarcie z nim do ula. Na śmiatków czekają wyjątkowe nagrody.



WERSJA JĘZYKOWA:

PL CZ SK HU RO

DreamWorks Spirit Riding Free © 2018
DreamWorks Animation LLC. All Rights Reserved.



01746

HOP & FLOP

Wspaniałą przygodę czas zacząć! Zbierz swoich przyjaciół, Wasze rumaki są już gotowe – biegnijcie więc na spotkanie wiatru i przygody! Zawody w skokach przez przeszkody to nie byle jakie wyzwanie! Ten, kto przeskoczy na swoim koniu najwięcej przeszkód, zostaje zwycięzcą! Liczy się spryt i odwaga, ale również logiczne myślenie.



WERSJA JĘZYKOWA:

PL CZ SK HU RO LT LV EE RS HR SI BG

PLANSZOWE

01674

BARBIE SWEETVILLE

Barbie wraz z przyjaciółkami wybrały się w odwiedziny do Krainy Słodkości. Aby umilić gościom ten piękny dzień, mieszkańcy Krainy Słodkości zaproponowali grę w ganieanie. Umiejętnie przesuwaj pionki na planszy i unikaj spotkania z innymi postaciami. Której z bohaterek uda się wygrać zabawę?



© 2018 Mattel

WERSJA JĘZYKOWA:

PL CZ SK HU RO BG HR RS GR RU UA



01684

MAGICAL FOREST

Bohaterowie Enchantimals wybierają się na leśną przygodę. Wyruszcie razem z nimi! Zagrajcie w grę, w której wykorzystacie swoją spostrzegawczość i przenikliwy umysł. Będzie Wam również potrzebne trochę szczęścia! Zapraszamy do kolorowego świata Enchantimals!



© 2018 Mattel

WERSJA JĘZYKOWA:

PL CZ SK HU RO IT LV EE UA RU



01784

GOOD DAY TO YOU!

Pomóż Maszy i jej przyjaciółom znaleźć poukrywane przedmioty i posprzątać pokój zanim Niedźwiedź przyjdzie z wizytą!



© Animaccord LTD, 2006 - 2019 www.mashabear.com

WERSJA JĘZYKOWA:

PL CZ SK EE LT LV RU SI HU BG HR RO



PLANSZOWE

© ABD Ltd/Ent. One UK Ltd 2003.



01597

FRUIT DAY

Dołącz do Świnki Peppy i jej przyjaciół i wspólnie świętujcie Owocowy Dzień. Będziecie mieli okazję stworzyć swój własny napój z trzech losowych lub wybranych owoców. To na pozór łatwe zadanie wymagać będzie jednak od Was spostrzegawczości i odrobiny szczęścia.



WERSJA JĘZYKOWA:

PL EN CZ SK HU BG HR SI DK SE RS LT LV EE FI RU NO UA

© Disney



01598

PRINCESS COLLECTION

Waszym zadaniem jest zebranie kolekcji kart prezentujących przygody Księżniczek. Porusz strzałką losującą, wykonaj odpowiednią akcję, zbieraj i wykładaj karty... Kto pierwszy zgromadzi kolekcję czterech kart, wygrywa grę!



WERSJA JĘZYKOWA:

PL EN CZ SK HU RO BG HR SI DK SE RS LT LV EE FI RU UA

© Disney



01609

READY TO RIDE!

Miki i różni rajdowcy przystępują do kolejnego wyścigu! Po drodze na naszych bohaterów czekać będą niespodziewane przeszkody, a do ukończenia wyścigu niezbędna będzie różna pomoc.



WERSJA JĘZYKOWA:

PL EN CZ SK HU RO BG HR SI DK SE RS LT LV EE FI RU UA

01782

NEW

STAR WARS: POWER OF THE SITH

Powstrzymaj atak mrocznych sił! Gra wymaga współpracy graczy – jeśli choć jeden oddział wroga dotrze do bazy Ruchu Oporu, wszyscy gracze przegrają! **Gra posiada wariant 1-osobowy!**



© & ™ Lucasfilm Ltd.

WERSJA JĘZYKOWA:
PL EN SK CZ HU RO



5 900511 017823 >



01489*

FULL SPEED

W Full Speed gracze wcielają się w postaci z filmu Auta 3 i przystępują do walki o zwycięstwo w rajdzie. Po drodze czekać ich będą niespodziewane przeszkody i nieoczekiwane zwroty akcji.



© Disney/Pixar

WERSJA JĘZYKOWA:
PL CZ SK HU RO



5 900511 014891 >



*Oferta ważna do wyczerpania asortymentu.

BOOM BOOM

NEW

01754



BOOM BOOM KRAINA LODU II

Elsa i Anna wraz z wiernymi towarzyszami wyruszają na magiczną wyprawę, podczas której ich przyjaźń zostanie poddana niejednej próbie. Skompletuj stosik kart i zadzwoń dzwonkiem! Musisz ułożyć wszystkie swoje zestawy kart z bohaterami filmu „Kraina Lodu II”, żeby zostać zwycięzcą. Boom Boom – zakręcona gra z dzwonkiem, gdzie wszyscy grają naraz!



© Disney



WERSJA JĘZYKOWA:

PL EN CZ SK HU RU UA LV LT EE RO SE DK HR RS FI SI BG



01734

BOOM BOOM TOY STORY 4

Witajcie ponownie w świecie Toy Story!
Skompletuj stosik kart i zadzwoń dzwonkiem!
Musisz ułożyć wszystkie swoje zestawy kart
z bohaterami filmu „Toy story 4”, żeby zostać
zwycięzcą.



© Disney/Pixar

WERSJA JĘZYKOWA:

PL EN CZ SK RU UA RO HU LT LV EE SE DK HR RS



5 900511 017342 >



6+



2-4



260x260x80



6

4,98



495x265x265

01491

BOOM BOOM AUTA 3

Bohaterowie filmu Auta 3 zapraszają do
gry w Boom Boom! Zbierz komplet kart
i zadzwoń dzwonkiem! Żeby zostać zwycięzcą,
musisz ułożyć wszystkie swoje zestawy kart
z bohaterami filmu.



© Disney/Pixar

WERSJA JĘZYKOWA:

PL EN CZ SK RU UA RO HU LT LV EE SE DK HR RS



5 900511 014914 >



6+



2-4



260x260x80



6

4,98



495x265x265



SZALONE GARY!





01767

SZALONE GARY!

Zgadnij, co kryje się w Twoim garnuszku!

Przed rozgrywką napełnij garnuszki przeciwnika różnymi smakołykami.

To od Ciebie zależy, czego będą musieli spróbować inni gracze. Czy będzie to kwaśna cytryna, czy kawałek czekolady? A może jeszcze coś innego? Ucieknij swoimi garnkami poza planszę, zamknij oczy, otwórz garnek i spróbuj zawartości! Jeśli uda Ci się zgadnąć, zdobywasz punkt!

Kto pierwszy odgadnie wszystkie swoje smaki, **wygrywa grę!**



WERSJA JĘZYKOWA:
PL





ZRĘCZNOŚCIOWE

**TV
REKLAMA**

01926

SPRYTNA OŚMIORNICA

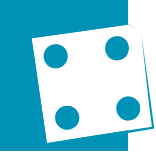
Podejmij wyzwanie Sprytnej Ośmiornicy! Każdy z graczy nakłada na palce u dłoni 3 macki ośmiornicy. Postępując się nimi musi odtworzyć układ kubeczków przedstawiony na karcie. Ten, kto najlepiej posługuje się mackami i zdobędzie najwięcej punktów - wygrywa!



WERSJA JĘZYKOWA:
PL

SPRYTNA OŚMIORNICA





Mistakos®

wyższy szczebel



ZRĘCNOŚCIOWE

01826

MISTAKOS WYŻSZY SZCZEBEL

Teraz znana i lubiana gra Mistakos w zupełnie nowej odsłonie! Wybierz drabinę w swoim kolorze i ustaw ją na poprzedniej tak, żeby nie spadła na stół. Uwaga, różne kształty drabin sprawiają, że nie jest to proste zadanie - wchodzisz na wyższy szczebel rozgrywki!



**TV
REKLAMA**

WERSJA JĘZYKOWA:
PL



5 900511 018264 >



01827

MISTAKOS WYŻSZY SZCZEBEL - EXTRA

Czterooosobowa gra Mistakos w zupełnie nowej odsłonie! Zdobądź jak najmniejszą liczbę punktów karnych lub jak najszybciej pozbaądź się drabin w danym kolorze w trakcie ustawiania z nich wspólnej konstrukcji. Dobra zabawa gwarantowana - teraz także w większym gronie!



**TV
REKLAMA**

WERSJA JĘZYKOWA:
PL



5 900511 018271 >



ZRĘCNOŚCIOWE

**TV
REKLAMA**



01367

01472

MISTAKOS

Czas na zwariowane meblowanie!

Wybierz krzesło w swoim kolorze i ustaw je na poprzednim tak, żeby nie spadło na stół. Kto pierwszy skusi i dostanie punkty karne? Świetna zręcznościowa zabawa dla graczy w każdym wieku!



WERSJA JĘZYKOWA:
PL

WERSJA JĘZYKOWA:
PL CZ SK HU RO



**TV
REKLAMA**



01645

MISTAKOS EXTRA

Czas na zwariowane meblowanie!

Celem gry jest zdobycie jak najmniejszej liczby punktów karnych lub jak najszybsze pozbycie się krzesełek w danym kolorze w trakcie ustawiania z nich wspólnego stosu.

Dobra zabawa gwarantowana – teraz także w większym gronie!



WERSJA JĘZYKOWA:
PL



01899

NEW

KAPSLE FOOTBALL PZPN

Gra dla każdego fana piłki nożnej. Strzelaj bramki i baw się doskonale w gronie przyjaciół i rodziny. Celuj dokładnie, obserwuj sytuację na boisku i zachowaj czujność przy bramce.



© PZPN

WERSJA JĘZYKOWA:
PL



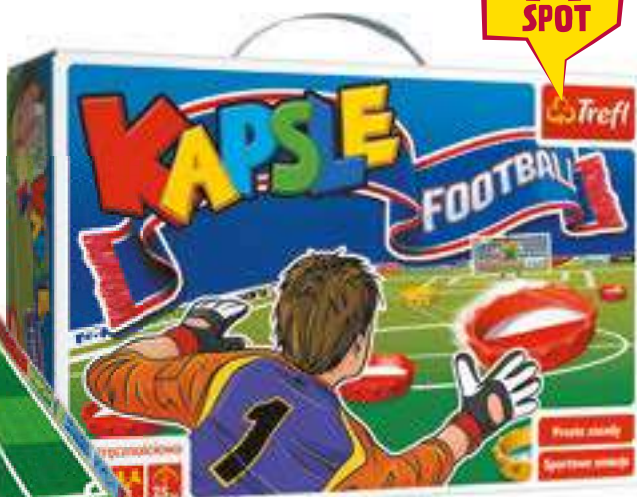
5 900511 018998 >



01073

KAPSLE FOOTBALL

Gra dla każdego fana piłki nożnej. Strzelaj bramki i baw się doskonale w gronie przyjaciół i rodziny. Celuj dokładnie, obserwuj sytuację na boisku i zachowaj czujność przy bramce.



WERSJA JĘZYKOWA:
PL EN FR IT HU RO CZ SK



5 900511 010732 >



*Spot dostępny na życzenie klienta.

MYŚL KOLOREM

Zwariowana gra z kolorami w roli głównej!





01668

MYŚL KOLOREM! COLOUR BRAIN

Myśl kolorem! Colour Brain to nietypowa gra quizowa, w której zadaniem graczy jest udzielanie odpowiedzi na pytania za pomocą posiadanych w ręce 11 kart kolorów. Przeczytajcie uważnie pytanie i starajcie się dopasować do niego właściwe kolory. Ten, kto jako pierwszy zdobędzie 10 punktów – wygrywa grę!



© 2018 Manufactures under license from Big Potato Ltd

WERSJA JĘZYKOWA:
PL



01763

MYŚL KOLOREM! COLOUR BRAIN JUNIOR

Co powiecie na zwiariowaną grę z kolorami w roli głównej? W tej nietypowej grze quizowej Waszym zadaniem będzie udzielenie odpowiedzi na pytania za pomocą 11 kart kolorów. W wersji Junior pytania obracają się wokół zainteresowań i świata dzieci – bohaterów bajek, zabawek, smaków dzieciństwa i znanego dzieciakom otoczenia. Myśl Kolorem Junior to pobudzająca wyobraźnię zabawa – nie tylko dla najmłodszych!



© 2018 Manufactures under license from Big Potato Ltd

WERSJA JĘZYKOWA:
PL



01810

WYRAŻ TO!

Wyraż to! to rodzinna gra drużynowa, w której zadaniem graczy jest odgadnięcie nazw emocji, nastrojów i stanów prezentowanych przez aktywnego gracza. Odgadnięcie hasła ułatwia członkom drużyny jedna podpowiedź – litera, na jaką rozpoczyna się prezentowany wyraz. Chwyć ramkę, wystartuj klepsydre i zaprezentuj pozostałym graczom jak najwięcej wyrazów twarzy!



WERSJA JĘZYKOWA:
PL

00988

GRZYBOBRANIE W ZIELONYM GAJU

Kto z was okaże się sprytniejszy w wyścigu po grzybki? Na przestrzennej planszy ustawione są grzybki jadalne i trujące. Gracze zbierają grzyby do koszyczków. Na planszy znajdują się pola specjalne, które przyspieszają lub zwalniają rozgrywkę. Kto zbiera najwięcej grzybków jadalnych – zostaje królem grzybobrania!

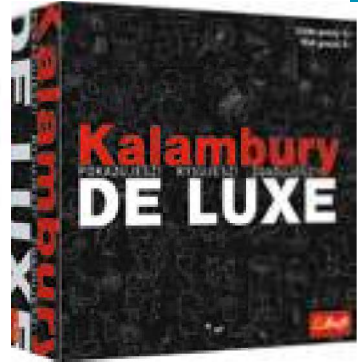


WERSJA JĘZYKOWA:
PL

01016

KALAMBURY DE LUXE

Znana i lubiana gra Kalambury w wyjątkowej odsłonie. Ponad osiemset haseł do pokazywania lub rysowania! Razem ze swoją drużyną zanurz się w meandry popkultury, które spowodują salwy śmiechu! Świetna zabawa w gronie znajomych gwarantowana!



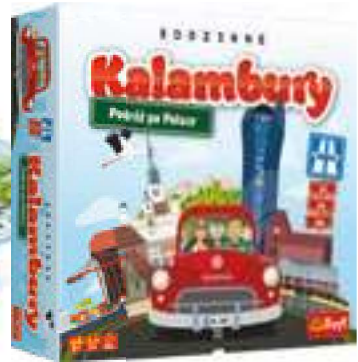
WERSJA JĘZYKOWA:
PL



01683*

KALAMBURY. PODRÓŻ PO POLSCE

Znana i lubiana gra w nowej odsłonie! Tym razem gracze zmierzą się z hasłami dotyczącymi polskich realiów, m.in. popkultury, historii, geografii i show-biznesu. Świetna zabawa zarówno w gronie rodziny jak i przyjaciół gwarantowana!



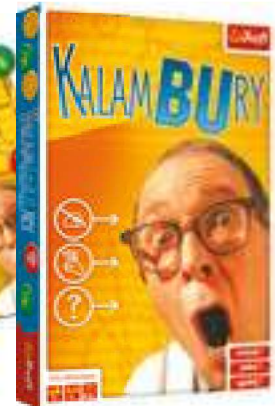
WERSJA JĘZYKOWA:
PL



00239

KALAMBURY

W tej grze obowiązują proste zasady! Ważne jest poczucie humoru i spontaniczność! Rysujesz albo pokazujesz, a później sam zgadujesz. Znakomita gra na długie wieczory w doborowym towarzystwie.



WERSJA JĘZYKOWA:
PL





**Gra, w której szybko myślisz
i szybko mówisz!**



01923

NEW

5 SEKUND PODRÓŻE

Tematyczna wersja bestsellerowej gry 5 sekund! Z pewnością jesteś w stanie wymienić 3 rzeczy, z którymi kojarzą ci się Włochy – ale czy dasz radę zrobić to pod presją czasu?

Wszystkie pytania dotyczą podróżowania, zwiedzania i atrakcji turystycznych. Masz 5 sekund, dlatego mówisz, co ci pierwsze przyjdzie do głowy. Padają śmieszne, czasem dziwaczne odpowiedzi, a kulki mkną w dół spirali specjalnego czasomierza.

Pytania z tej wersji gry możesz również wykorzystać w klasycznej grze 5 sekund. Urozmaicą one Waszą zabawę.



© Playmonster.

WERSJA JĘZYKOWA:
PL



5 900511 019230 >



01924

NEW

5 SEKUND SPORT

Tematyczna wersja bestsellerowej gry 5 sekund! Z pewnością jesteś w stanie wymienić 3 turnieje piłkarskie – ale czy dasz radę zrobić to pod presją czasu?

Wszystkie pytania dotyczą sportu, sportowców i marek produktów sportowych. Masz 5 sekund, dlatego mówisz, co ci pierwsze przyjdzie do głowy. Padają śmieszne, czasem dziwaczne odpowiedzi, a kulki mkną w dół spirali specjalnego czasomierza.

Pytania z tej wersji gry możesz również wykorzystać w klasycznej grze 5 sekund. Urozmaicą one Waszą zabawę.



© Playmonster.

WERSJA JĘZYKOWA:
PL



5 900511 019247 >



**TV
REKLAMA**

© Playmonster.



01778

5 SEKUND

Gra, w której szybko myślisz i szybko mówisz! Z pewnością bez trudu jesteś w stanie wymienić 3 rasy psów – ale czy dasz radę to zrobić pod presją czasu? Masz 5 sekund, żeby przybliżyć się do zwycięstwa – pozostali gracze tylko czekają na Twoje potknięcie! To świetna zabawa, gdy gracze próbują dojść do mety w możliwie najszybszym tempie. Znajdź 5 sekund dla rodziny i przyjaciół!



WERSJA JĘZYKOWA:
PL

**TV
REKLAMA**

© Playmonster.



01779

5 SEKUND JUNIOR

Gra, w której szybko myślisz i szybko mówisz w wersji dla dzieci! Z pewnością bez trudu jesteś w stanie wymienić 3 smaki dżemu – ale czy dasz radę to zrobić pod presją czasu? Masz 5 sekund, a pozostali gracze tylko czekają na Twoje potknięcie! Na żółtej stronie kart znajdują się pytania dla młodszych dzieci, a na czerwonej dla starszych. 5 sekund – szalona i zabawna gra teraz w wersji junior!



WERSJA JĘZYKOWA:
PL

01780

5 SEKUND EDYCJA SPECJALNA

Edycja specjalna to kolejna odsłona szalonej i zabawnej gry dla rodziny i przyjaciół. Wszystkie pytania zostały stworzone przez graczy, dla graczy! Dodatkowa pula pustych kart pozwoli Wam urozmaicić rozgrywkę własnymi pytaniami. Postarajcie się, aby były zaskakujące, zabawne i oryginalne.



© Playmonster.

WERSJA JĘZYKOWA:
PL



5 900511 017809 >



8+



3-6



260x260x80



6 5,85



495x265x265

01781

5 SEKUND JUNIOR EDYCJA SPECJALNA

Edycja specjalna to kolejna odsłona szalonej i zabawnej gry 5 sekund junior. W tej wersji gry pytania zostały stworzone przez graczy, dla graczy! Dodatkowa pula pustych kart pozwoli Wam urozmaicić rozgrywkę własnymi pytaniami. Postarajcie się, aby były zaskakujące, zabawne i oryginalne.



© Playmonster.

WERSJA JĘZYKOWA:
PL



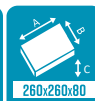
5 900511 017816 >



6+



3-6



260x260x80



6 5,85



495x265x265

TOWARZYSKIE



© Playmonster.

NEW

01925*

5 SEKUND DODATKOWE KARTY: FILM POLSKI

NEW

01928*

5 SEKUND DODATKOWE KARTY: MUZYKA POLSKA

NEW

01929*

5 SEKUND DODATKOWE KARTY: MOTORYZACJA

NEW

01930*

5 SEKUND DODATKOWE KARTY: MODA

5 sekund Dodatkowe Karty to wspaniały pomysł na rozbudowanie swojej podstawowej wersji gry. 40 nowych pytań związanych z konkretnym tematem przewodnim to zarówno odświeżenie posiadanej kolekcji kart do gry 5 sekund, jak i doskonały sposób na sprawdzenie się w danej kategorii. Dostępne tematy: Film Polski, Muzyka Polska, Motoryzacja, Moda.

UNDER DEVELOPMENT
PROJEKT GRAFICZNY W OPRACOWANIU



WERSJA JĘZYKOWA:
PL

© Playmonster.



01559

5 SEKUND BEZ CENZURY

Nowa, pikantna wersja gry 5 sekund – tylko dla dorosłych! W grze 5 sekund bez cenzury pytania zostały przygotowane z myślą o graczach 18+, a odpowiedzi na nie nie obejdą się bez dwuznacznych aluzji. Z pozoru łatwe wydaje się wymienienie trzech zastosowań dla Twojego języka – ale czy potrafisz zrobić to w 5 sekund, gdy właśnie płacze Ci się język? Po prostu wyrzucić to z siebie... albo lepiej nie!



WERSJA JĘZYKOWA:
PL

01834

NEW

WIDZI MI SIĘ

Widzi mi się to prosta gra na spostrzegawczość. Wyciągnij kartę, połóż ją na środku stołu obrazkiem do góry i wskaż, który z przedmiotów należących do czarodzieja lub czarownicy stał się niewidoczny lub jako jedyny nie zniknął!

Ten, kto odgadnie, o który z przedmiotów chodzi, i jako pierwszy znajdzie i zakryje dłońią żeton z odpowiadającym mu symbolem, zdobywa kartę – punkt zwycięstwa. Co Ci się widzi? Bądź najszybszy!



© KORONA GAMES, Design: Norbert Kiss & Gyula Pozsgay

WERSJA JĘZYKOWA:
PL



5 900511 018349 >



01712

LOGO

Marki, logotypy, produkty. Codziennie widzicie je w sklepach, codziennie dokonujecie między nimi wyboru. W grze LOGO sprawdzicie swoją wiedzę i dowiedziecie się zaskakujących ciekawostek o ulubionych produktach. Proste zasady i mnóstwo zabawy z markami, które znacie i kochacie - to właśnie gra LOGO.

Gra quizowa dla całej rodziny. Odpowiedz na pytanie, przesunij pionek do przodu, bądź pierwszy na mecie - to wszystkie zasady!



© Under license from Valeridius Ltd.

WERSJA JĘZYKOWA:
PL



5 900511 017120 >



TOWARZYSKIE

TV
SPOT

© GAME INVENTORS.



01298

EGO

Sprawdź, czy dobrze znasz swoich przyjaciół. Wylosuj jedno z ponad 400 niebanalnych pytań i odczytaj je na głos. W tajemnicy zaznacz żetonem swoją odpowiedź. Pozostali gracze próbują odgadnąć Twój wybór. W zależności, jak bardzo są pewni odpowiedzi, obstawiają odpowiednią liczbę żetonów. Gracz, który najlepiej rozpracuje swoich przeciwników zostaje zwycięzcą.



WERSJA JĘZYKOWA:
PL

TV
SPOT

© GAME INVENTORS.



01431

EGO FAMILY

Sprawdź, czy dobrze znasz swoją rodzinę! Popularna gra towarzyska w rodzinnej odstonie. Wyciągnij kartę z jednym z 330 niebanalnych pytań i wybierz odpowiedź. Pozostali gracze próbują odgadnąć Twój wybór. Gracz, który najlepiej zna swoją rodzinę i zdobędzie największą liczbę punktów, zostaje zwycięzcą.



WERSJA JĘZYKOWA:
PL



01777

EGO EMOCJE

Nowa odsłona towarzyskiej gry EGO, w której zadaniem graczy jest określenie ich podejścia do różnych, często nieoczywistych i zaskakujących tematów. Pobierz kartę i przeczytaj zamieszczony na niej tekst. Teraz zastanów się, jakie emocje wzbudza w Tobie wylosowane hasło i wybierz odpowiedni żeton obrazujący pozytywną, neutralną lub negatywną emocję. Zadaniem pozostałych uczestników zabawy jest odgadnięcie Twojego wyboru.

© GAME INVENTORS.



WERSJA JĘZYKOWA:
PL



01809

LUDZIE KONTRA KAMIEŃ

Pobierz kartę, odczytaj pytanie, potrząśnij pudełkiem! Kto udzielił prawidłowej odpowiedzi: Ty czy kamień?

Ta szybka gra quizowa pomoże znaleźć odpowiedź na pytanie: Czy jesteś mądrzejszy niż pudełko kamieni?



© 2019 University Games Corp.

WERSJA JĘZYKOWA:
PL



01669

TRAF W 10

Traf w 10 to 100 kart, 200 pytań, 2000 możliwych odpowiedzi i niezmiernie pokłady dobrej zabawy. Na każde pytanie jest 10 odpowiedzi, a gracze szybko starają się zdobyć jak najwięcej punktów.

Jeśli odpowiedź jest prawidłowa, gracz otrzymuje znacznik odpowiedzi. Ale jeśli w porę nie spasuje i udzieli błędnej odpowiedzi, wówczas traci wszystkie punkty zgromadzone w tej rundzie.



© Marinex. All rights reserved

WERSJA JĘZYKOWA:
PL



GRA, W KTÓREJ SPOILERY
STANOWIĄ SEDNO ZABAWY!

UWAGA



SPOILER!

01830

NEW

UWAGA, SPOILER!

W grze Uwaga, spoiler! Waszym zadaniem jest umiejętnie naprowadzenie drużyny na wskazany na karcie film lub serial. Do każdego tytułu dodana jest lista spoilerów, których użycie oznacza utratę punktów, więc uważaj na to, co mówisz! Musisz wykazać się kreatywnością i umiejętnie przybliżyć treść danego tytułu, tak aby Twoja drużyna zdobyła jak najwięcej punktów w zaledwie 60 sekund.

Tylko bez spoilerów, proszę!



© 2019 Ultra PRO. All rights reserved. Spoiler Alert. Playground Entertainment

WERSJA JĘZYKOWA:
PL



5 900511 018301



14+



4+



260x145x100



8 5,34



410x295x265

TOWARZYSKIE

© 2017 University Games Corp.



01511

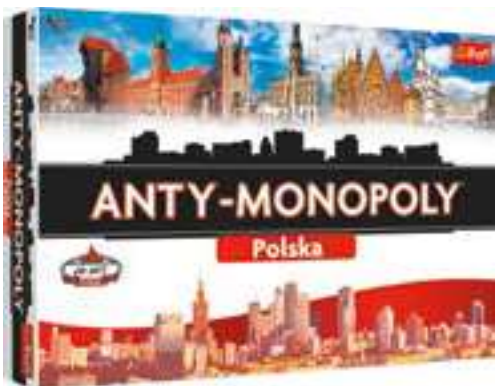
ANTY-MONOPOLY

Rozgrywka w Anty-Monopoly oddaje współczesne realia, w których mali i średni przedsiębiorcy działają na rynku razem z wielkimi monopolistami. Tu sami decydujecie, czy chcecie rozegrać partię z punktu widzenia przedsiębiorcy, czy monopolisty, dzięki czemu w trakcie rozgrywki kierować się będziecie odmiennymi regułami.



WERSJA JĘZYKOWA:
PL

© 2017 University Games Corp.



01685

ANTY-MONOPOLY POLSKA

Klasyczna wersja gry osadzona w polskich realiach! Tym razem rywalizacja pomiędzy Przedsiębiorcami a Monopolistami rozegra się na mapie Polski. Podbój polskiego rynku czas zacząć!



WERSJA JĘZYKOWA:
PL

© Instytut Pamięci Narodowej - Komisja Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu 2014



01228

KOLEJKA

Kolejka jest grą planszową opowiadającą o realiach życia codziennego w latach schyłkowego komunizmu w Polsce. Zadanie graczy wydaje się proste – muszą wysłać swoją rodzinę do sklepów na planszy i kupić wszystkie towary z listy zakupów. Problem polega jednak na tym, że półki w pięciu osiedlowych sklepach są puste. W tej realistycznej grze planszowej trzeba nieźle „kombinować”, żeby zdobyć upragniony towar.



WERSJA JĘZYKOWA:
PL



TOWARZYSKIE

01558

KIM JEST JANUSZ?

Kim jest Janusz? to rewelacyjna gra towarzyska, w której rzeczywistych rozmiarów Janusz będzie Waszym najlepszym kumplem! Waszym zadaniem będzie przedstawienie wspólnie z Januszem jak największej liczby haseł w czasie 45 sekund. Zadaniem pozostałych graczy będzie jak najszybsze odgadnięcie tego, co pokazujecie. Gracz bądź drużyna z największą liczbą punktów po 4 rundzie wygrywa grę! A Janusz? Janusz jest zawsze zwycięzcą!



©2017, Identity Games International BV
Westersingel 108 | 3015 LD Rotterdam | The Netherlands

WERSJA JĘZYKOWA:
PL



14+	3-8	260x260x80	6 KG 4,06	500x270x280

01667

KAMELEON

Wszyscy gracze poza Kameleonem znają sekretne słowo. Używając jednego skrupulatnie dobranego wyrazu, starają się opisać je tak, aby Kameleon nie był w stanie go namierzyć. Ale kto jest Kameleonem? Czas na pełną podejrzeń i domysłów debatę, której celem jest wskazanie Leona Kameleona. Rzucajcie oskarżenia, podważajcie odpowiedzi innych i zaciekle brońcie swoich – ale ostrożnie, Kameleon łatwo wtapia się w tłum i może pozostać niezauważony.



© 2018 Rikki Tahta. Manufactures under license from Big Potato Ltd

WERSJA JĘZYKOWA:
PL



10+	3-8	260x260x80	6 KG 4,98	495x265x265

Jak posługiwać się katalogiem (znaczenie piktogramów)



Rozmiar jednostkowego opakowania (w mm)



Liczba opakowań jednostkowych w kartonie / waga kartonu zbiorczego



Rozmiar kartonu zbiorczego (w mm)



Gra przeznaczona dla podanej liczby graczy



Gra zalecana dla graczy powyżej określonego wieku

A - długość, B - szerokość, C - wysokość

Więcej informacji na stronie www.trefl.com

SPIS TREŚCI

Memos	2
Domino	5
Klasyczne	7
Rodzina Treflików	12
Edukacyjne	17
Planszowe	30
Boom Boom	36
Zręcznościowe	38
Rodzinne	46
Towarzyskie	50

TREFL GROUP
www.trefl.com

TREFL S.A.
REGISTERED OFFICE
ul. Plac Dwóch Miast 1
81-731 Sopot, Poland

HEAD OFFICE
ul. Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Poland
tel. +48 58 66 67 100
fax +48 58 66 67 107
trefl@trefl.com

SALES OFFICE
tel. +48 58 66 67 100
fax +48 58 66 67 200
trefl@trefl.com

EXPORT SALES DEPARTMENT
tel. +48 58 66 67 157
fax +48 58 66 67 107
export@trefl.com

B2B SERVICES:
TREFL FACTORY
ul. Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Poland
tel. +48 58 66 67 153
factory@trefl.com
factory.trefl.com

SUBSIDIARIES:

TREFL HUNGARY KFT.
Bartók Béla út 152/C
1115 Budapest, Hungary
tel. +36 1 206 39 72
fax +36 1 206 39 71
office@treflhungary.hu

CTW TOYS CZ S.R.O.
Jandova 6, č.p. 185
190 00 Praha 9 - Vysočany, Czech Rep.
tel. +420 774 408 997
sales@ctwtoys.cz

TREFL GmbH
Zur Aumundswiese 3/3a
28279 Bremen
Deutschland
treflgmbh@trefl.com
tel. +49 5456 96030
fax +49 5456 96030

